



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Savage worlds > Aides de jeu > Necessary Evil > **Froggy les bons tuyaux**

Froggy les bons tuyaux

dimanche 15 juillet 2007, par [Thorgul](#)

Un synopsis avec les mots-clés suivants :

- Un homme-grenouille
- Une retraite paisible
- Une invasion de termites (ou d'autres insectes ravageurs)
- Un flash-back

Voir aussi [Dans le port de Crieux](#) et [Sousdal](#) avec les mêmes mots-clés !

Tout commence quand un certain Froggy, Homme-grenouille, membre d'un mystérieux groupe de Supers specialises dans la refourgue d'infos ultra sensibles arrive dans la retraite paisible du Mont Nimba de Kalashi, le terrible sorcier craint meme des esprits ancestraux. Il s'entretient avec lui pendant cinq bonnes heures et repart ensuite avec un coffre contenant un etrange fetiche.

Kalashi ira ensuite voir les fiers guerriers de sa tribu, les PJs, tous Super-Vilains de leur etat. Il leur expliquera la situation, le nouveau maitre de guerre depeche pour diriger la Cote d'Ivoire est un certain Arken, il vient tout droit de Star City et est plutot jeune. l'homme grenouille lui a donne plusieurs informations, tout d'abord, ce dernier est habitue au cas ecclectique de Star City avec Omega et ses Supers organises par cellules sous les ordres du Dr Destruction, de plus, il est en passe de monter en grade, et la Cote d'Ivoire devrait lui permettre de bien se faire voir de ses pairs. Il va donc falloir avoir a gerer un V'Sori ambitieux qui va tenter de regler rapidement et efficacement le probleme "Super". Le bon cote c'est qu'il risque de faire des erreurs, tres peu, c'est un V'Sori, mais quand meme. D'autant plus que la derniere information qu'a eu Kalashi, et il l'a paye sacrement cher, c'est que cet brave face d'alien vient de se faire plaque et ne le prend pas bien du tout.

Les guerriers de Kalashi vont donc avoir comme mission d'aller decouvrir ce que prepare le V'Sori et si possible le faire passer pour un incompetant devant ses pairs de facon a pouvoir s'attaquer a d'autres probleme le temps que ce dernier soit remplace. La premiere etape de leur mission sera d'aller dans les entrailles du Mont Nimba, en passant par une galerie souterraine du QG pour aller rencontrer l'esprit Termite. Une fois la bas, il va falloir negocier avec ce dernier l'invasion de la ville pour detourner l'attention pendant qu'ils s'infiltreront dans les quartiers residentiels des V'Sori, sous tres tres haute garde.

Une fois la bas, ils decouvriront une salle de torture specialement amenee pour les Supers et auront le droit a un flash back du plus bel effet ou ils verront un etrange animal se faire depecher lentement, tres lentement, trop lentement. Quand ils reviendront a eux, ils entendront parler l'esprit du defunt animal qui leur demandera de prendre son crane en echage de quoi ils auront les reponses qu'ils cherchent. C'est evidemment a ce moment qu'arrivera Arken plus furieux que jamais et sa garde personnelle d'une petite dizaine de K'Tharens. L'esprit leur dira contrer les pouvoir psionique du V'Sori, mais qu'il est trop faible et ne pourra pas le faire tres longtemps (trois tours). Nos pauvres guerriers vont donc avoir a s'enfuir avec le crane au



plus vite avant de finir, au choix massacre a coup de blasters, exploser a coup de poings de K'tharens ou pire encore, controles par un V'Sori furieux qui risque de trouver amusant de leur faire couler le cerveau par les oreilles.

Leur seule chance dans ce joli bordel viendra de l'esprit Termite, si ils se sont montre suffisamment respectueux, il pourra si on le lui demande, poliment, une fois de plus, appeller ses confreres

pour une invasion totale par toutes sortes d'insectes nuisibles, et le coin en regorge, on est en Cote d'Ivoire ;o)

P.-S.

Le OujiDiRéPo se trouve [ici](#) !