



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Donjons & dragons > Aides de jeu > La Galerie des Héros
> **Daghild, la princesse délurée**

Daghild, la princesse délurée

dimanche 5 août 2007, par [JyP](#)

Une magnifique chevelure couleur de feu aux reflets cuivrés, dont elle joue à tout moment, des oeillades brûlantes, voici une rousse incendiaire ! Mais elle a des muscles rendus protubérants par un travail à la forge, et on ne saurait dire si c'est une humaine ou une naine : elle est petite et a des traits massifs pour une humaine, mais plus que grande et très mince pour une naine. Qu'à cela ne tienne, un humain ou un nain fera l'objet de ses brûlantes avances...

C'est en fait une géante de feu adolescente, ayant empruntée une ceinture de changement de taille à ses parents : elle est déjà de taille adulte, mais la ceinture lui permet d'affiner ses traits pour qu'ils soient moins grossiers et d'avoir une taille moyenne. Ce qu'elle recherche, en ayant fuit de chez elle ? Un prince charmant bien sûr !

Par suite, la fiche ci-dessous indique les caractéristiques de Pyrëa sous forme humaine (sous un effet de *rapetissement*). Elle est armée avec une grosse masse de forgeron, un véritable merlin d'acier !

PYREA

Type : Géante (feu) adolescente taille M (G)

Classe : Géante 9 DV [\[1\]](#), FP 6, NGE 12

Init +0, **Sens** Vision dans le noir (18m)

Langues : Commun, Géant, Nain, Feu

Déplacement 8 cases

CA 27, pris au dépourvu 26, contact 11 (+8 naturelle, +1 Dex, +5+3 armure)

Ref 3+1, **Vig** 6+4, **Vol** 3-1

Points de vie : 76

allonge 1,5m (3m)

BBA +6, **lutte** +12

Attaque *Lancer de rocher* +13, dégâts 1d8+6 , facteur de portée 12 cases ou *Massue* +13/+8, dégâts 1d10+9 +1d6 feu

Caractéristiques : For 22 Con 18 Dex 13 Int 15 Sag 8 Cha 14

Compétences : Artisanat (armures) (Int) 10, Bluff (Cha) 5, Détection (Sag) 10, Escalade (For) 5, Intimidation (Cha) 4+2, Saut (For) 5,

Dons : Attaque en puissance, Enchaînement, Science de la destruction , Science du renversement

Particularités : Immunité au feu, vulnérabilité au froid, Lancer de rocher (+1 racial, 1d8, 12 cases), réception de rocher

Possessions : Ceinture du Moyen Peuple (*rapetissement* continu, 4000 po), Massue (+1) de feu (8305 po), Cotte de Mailles (+3) (9300 po), Anneau de subsistance (2500 po), Collier à boule de feu (1x7d6, 2x5d6, 4x3d6, ref DD 14, 4350 po) [\[2\]](#)

Notes

[\[1\]](#) on utilise ici l'extension *Savage Species*



[2] Ces possessions correspondent à un PNJ niveau 12. Il faut ajouter pour 60 000 po de

possessions pour un PJ, ou descendre à 6000 po pour une simple rencontre