



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Warhammer > Scénarios > Indépendants > **A qui le tank ?**

A qui le tank ?

dimanche 15 juillet 2007, par [Fils de Lugh](#)

Introduction

Tout commence à Nuln, capitale de l'Averland et ville des ingénieurs de l'Empire. Nos héros sont des jeunes gens audacieux qui débarquant dans cette glorieuse cité afin de gagner quelques piécettes en mettant leurs talents (qu'ils pensent nombreux et variés) au service d'un pont local. Pour ces **Débutants bien trop sûrs d'eux**, ce scénario va constituer un rude retour sur la terre ferme...

Précision importante :

Pour donner tout son sel à ce scénario, il est conseillé d'avoir fait joué un ou deux scénario "faciles" aux joueurs ou de booster leurs PJs afin de leur instiller un sentiment d'assurance genre "on est des gros bills, ça va bien se passer"

Présentation du scénario

Heinrich Adolfus est un ingénieur réputé, ce vieil homme dirige le service des armes à poudre de la ville. Il a donc participé activement à la mise au point du dernier tank à vapeur de Nuln. Hélas, il a eu une mauvaise surprise voilà une semaine en découvrant que son dernier bébé avait disparu des ateliers impériaux...

Et personne n'en a vu une trace depuis...

Dégoûté par l'inertie de la milice locale, le notable cherche donc un groupe d'enquêteur indépendant pour retrouver trace de son véhicule...

Les joueurs vont donc explorer Nuln à la recherche d'informations...

Petit à petit le suspense va monter, plusieurs personnes ont aperçu le tank à vapeur (ça se voit ses machins là) sortir de Nuln et prendre la direction du nord.

En remontant la trace, les joueurs vont avoir une **mauvaise surprise**, ils vont se retrouver face au tank qui s'avère être un **véhicule hanté** par le fantôme de son précédent propriétaire Tibérios Ogs un ingénieur nain assassiné par Adolfus.

Rendu fou par la colère et la vengeance, l'ingénieur s'est incarné dans sa création et depuis, il trace un sillon sanglant dans les campagnes de l'Averland. Si les joueurs parviennent à le calmer, il leur demandera de l'aider à retrouver la paix en chassant son assassin.

Les joueurs et leur nouvel ami vont donc retourner à Nuln et régler les comptes avec Adolfus. Tout se terminera à la suite d'une **Course poursuite** endiablée dans les rues de Nuln. Tank à vapeur contre Tank à vapeur...

P.-S.

Le Oujidérépo, c'est [là](#)