



La Horde

mercredi 28 novembre 2007, par [Honorius](#)

La horde correspond aux innombrables petites créatures féeriques. On y trouve :

- des petites fées ailées, ressemblant soit à de magnifiques papillons, soit à de petites chauve souris aux traits grossiers,
 - Des petites créatures humanoïdes portant une coiffe (champignon, feuille) et armés d'une simple pique. Ils peuvent être plus ou moins difformes ou au contraire très beau. Ils chevauchent souvent de petits rongeurs.
 - Des petites créatures humanoïdes à traits animaliers : tête de souris, de rat, de taupe.
- Toutes les créatures de la horde sont capables de passer pour l'animal ou l'insecte, la plante dont ils arborent les traits (pouvoir d'imitation). Lorsqu'ils sont habillés, c'est de plumes, de feuilles, d'herbes, ou de branchages, de poils d'animaux tissés...

- **Force féerique** : 5

- **Caractéristique** : Int 0, Per +2, Pre +1, Com 0, For -7, Ene -2, Dex +4, Viv +3

- **Taille** : -7

- **Traits de personnalité** : malicieux +2

- **Encaissement** : -2

- **Niveaux de santé** : -1 (1), -3 (2), -5 (3), Incapacité (4)

- **Compétences** : Arme simple (pique) 5, Discretion 8, Vigilance 4, Athlétisme (course) 4, Equitation 5, (commandement 6)

- **combat** :

Pique : Init +5 Attk +12 Dfse +3 Dom -7

- **Pouvoirs** :

Imitation, Variable, 1 points : un membre de la horde peut prendre la forme de l'animal, l'insecte, la plante dont il arbore un trait : un petit humanoïde avec un chapeau en champignon peut se transformer en champignon, une petite fée avec des ailes de papillon peut passer pour un papillon. Sous cette forme, il ne peut être détecté de quelques manière que ce soit, sauf "vue féerique".

- **La horde en combat** : La horde, lorsqu'elle combat, est considérée comme un groupe non entraîné.