



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Ars magica > Aides de Jeu > Personnages > **Les gobelins**

## Les gobelins

mercredi 28 novembre 2007, par [Honorius](#)

- **Force Féérique** : 10
- **Caracteristiques** : Int -2, Per -1, Pre -2, Com 0, For +3, Ene +5, Dex +4, Viv +3
- **Taille** : -2
- **Traits de personnalité** : Cruel +2
- **Encaissement** : +5
- **Niveaux de santé** : -1 (1-3), -3 (4-6), -5 (7-9), Incapacité (10-12)
- **Compétences** : Arme simple (pique) 5, Discretion (obscurité) 6, Vigilance (sounds) 4, Athletisme (course) 4, Bagarre 4
- **Scores de combat** :
  - Pique : Init +5 Attk +12 Dfse +9 Dom +8
  - Poing : Init +3 Attk +8 Dfse +7 Dom +3
- **Pouvoirs** :
  - Eteindre les Flammes, Ignem, 2 points** : Le goblin peut éteindre toute flamme qu'il voit, tant qu'elle n'est pas plus grande qu'une torche.