



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Nephilim > Aides de jeu > Métamorphes > **Métamorphe : L'Ifrit**

Métamorphe : L'Ifrit

samedi 28 juin 2008, par [Pretre](#)

L'IFRIT

L'Ifrit est un pyrim lié à l'esprit du feu des légendes orientales. Créature d'essence chaude, il est un être impulsif et sanguin qui réagit au quart de tour.

Possédant à la foi l'impulsivité du Djinn et le sens de l'honneur du Phoenix, l'Ifrit est une créature plus que difficile à cerner et à avoir comme compagnon. Pour lui tout est raison à la guerre et le moindre affront ou parjure se transforme en une véritable croisade vengeresse.

Mais le plus impressionnant est le côté sombre qui émane de lui, ce côté inquiétant qui le rend aux yeux des autres créatures magiques presque incontrôlable.

Beaucoup disent que les Ifrits sont des êtres trop proches des portes de la folie, et certains disent même que l'essence de ces derniers serait plus sensible que celle de n'importe quel autre Nephilim aux marques du Khayba...

« L'être magique sortit des ombres et s'approcha du Manteau Blanc, d'une démarche presque animale, son regard rougeoyant perçant les ténèbres. Sa peau semblait comme luire d'un feu intérieur, sa chevelure de flamme suivait le rythme des caresses du vent. Le Manteau blanc n'avait jamais eu aussi peur de sa vie, une peur affreuse et profonde qui envahit la moindre parcelle de son être, car sous le regard inquisiteur de cet être de justice, il se sentit redevenir ce qu'il avait toujours été : Un simple criminel, odieux et pitoyable qui devait maintenant assumer ses crimes... »

- Tu as été pesé, mesuré, jugé et déclaré...Coupable de tout ce que la vie te reproche. Je suis le vecteur de sa vengeance...SUBIS SA COLÈRE !!

Le bruit de la chair se carbonisant et cette odeur écœurante de viande carbonisée furent tout ce qui resta de l'homme après le passage de cet être immortel. »

HUMEUR : Colérique Chaud

PORTRAIT CHINOIS

Si j'étais un Phénomène Naturel : Une éruption volcanique

Si j'étais un Métal : Le Cuivre, pour ses caractéristiques magiques et anciennes

Si j'étais un Animal : Le Lion pour sa noblesse et sa valeur

Si j'étais une couleur : Le rouge d'orient

Si j'étais un être mythologique : Mais j'appartiens déjà à la mythologie...

Si j'étais un humain célèbre : Le « Punisher » car pour moi il est l'être le plus proche de mes valeurs...

Si j'étais une activité humaine : La Justice, mais qui n'est pas aveugle...

Si j'étais une œuvre : Un Minaret que je puisse voir de loin et être vecteur de la Foi...

Si j'étais une arme : Un Cimeterre pour son tranchant direct et précis

Si j'étais un Objet : Un Bûcher



MÉTAMORPHOSE

VISAGE : Des cornes poussent sur le front de l'Ifrit et ses cheveux se dressent pour devenir des flammes dansantes sur la fin. Les yeux deviennent de plus en plus rougeoyant comme un tison, le blanc de l'œil devenant lui noir profond.

MAINS : Les mains deviennent solides et fortes et les ongles tranchants et noirs

PEAU : Peau rougeoyante qui devient lumineuse comme si un feu couvait sous le derme.

ODEUR : Forte odeur d' épice et de sable chaud.

VOIX : Grondante et profonde, comme le son du magma.