



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Conspiracy X > Aides de jeu > **Aide au passage à la seconde édition : Atlantis Rising**

Aide au passage à la seconde édition : Atlantis Rising

Pour ceux qui comme moi sont las d'attendre le E.T. Sourcebook

dimanche 23 mars 2008, par [Torquemada](#)

Il n'est pas question de recopier ici du texte déjà publié, mais juste de donner aux Meujeux qui le désirent les outils pour truffer vos joueurs de nanotechnologie... au propre comme au figuré ;)

Liste des technologies Nanotech (Conversion à la seconde édition)

Liste des technologies (Coût en Avantage)

Basiques

- Système de bio-batterie énergétique (1)
- Chirurgie sanguine (4)
- Réserve de nanites d'urgence (ENR) (1)
- Lien neural (2)

Mentales

- Enregistreur audio/vidéo (2)
- Accroissement mémoriel (4)
- Préservation mémorielle (2)
- Amélioration informatique (4)

Physiques

- Système de modification d'apparence (3)
- Amélioration auditive (2)
- Digestion améliorée (1)
- Reconnaissance tactile (2)
- Augmentation musculaire (6)
- Système de transfert respiratoire (1)
- Squelette de remplacement (4)
- Peau de remplacement (2)
- Lames rétractables (2)
- Filtres à toxines (2)
- Amélioration visuelle (2)

- Ailes (NA)

J'ai utilisé comme formule une division par 10 arrondie à l'inférieur. Chaque MJ pourra ajuster en fonction de son désir le coût des nanites pour ses joueurs (si jamais ils y ont accès à la création !)

En ce qui concerne les dommages dus aux malfunctions :

Conversion du système de blessures de la première à la seconde édition

- Flesh devient D4(2) de dégâts en PdV
- Wound devient D6(3) de dégâts en PdV
- Splater devient D8(4) de dégâts en PdV
- Bruise devient D6(3) dégâts en endurance
- Thwack devient D8(4) dégâts en endurance
- Break devient D10(5) dégâts en endurance

Chaque chiffre après le niveau de multiplie le nombre de dés en seconde édition ; Ainsi un Flesh(2) devient 2D4(8) de dégâts en PdV.

C'est la meilleure approximation que j'ai pu trouvé pour traduire le système (complexe) de la première édition en dégâts (tout bête) de la seconde.

Pour le reste, les règles de conversion de la première à la seconde édition fournies dans le livre de base de ConX 2.0 compléteront les blancs.



P.-S.

Prochaines étapes : les rituels de "Forsaken Rites"