



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Nephilim > Aides de jeu > Métamorphes > **Métamorphe : Le nain**

## Métamorphe : Le nain

vendredi 4 juillet 2008, par [Pretre](#)

### LE NAIN

Le nain est un Nephilim de la Terre au caractère bien particulier. Matérialiste à souhait, il aime avant tout les belles choses et surtout les objets précieux.

Mais ce qui est le plus impressionnant chez lui, c'est sa volonté hors du commun et son caractère d'acier. Le nain ne s'arrête jamais et beaucoup disent que rien ne peut véritablement l'arrêter sauf peut-être la mort, et encore...

Fou de travail et surtout des travaux minutieux, les nains sont très souvent des alchimistes hors pairs se spécialisant dans les métaux et les ambres. Ils aiment à passer beaucoup de temps dans leur atelier, qu'ils appellent presque toujours Forge et même préfèrent quelque fois y vivre complètement leur vie. Empêcher un nain de travailler, c'est en quelque sorte, le tuer et peu sont désireux de connaître la colère légendaire de ces derniers dérangés dans leur laboratoire à un moment important d'une expérience.

**HUMEUR :** Mélancolique Sec

**Si j'étais un Phénomène Naturel :** Un Tremblement de Terre

**Si j'étais un Métal :** Le Mithril le métal légendaire aux couleurs bleutées si proche de la perfection...

**Si j'étais un Animal :** Un Razorback

**Si j'étais une couleur :** Or ou Rouge comme les couleurs qui habitent le métal chauffé

**Si j'étais un être mythologique :** Hercule ou Hephaistos

**Si j'étais un humain célèbre :** Jack Nicholson pour son caractère

**Si j'étais une activité humaine :** La Forge

**Si j'étais une oeuvre :** La Muraille de Chine, pour son invulnérabilité et sa perfection de confection

**Si j'étais une arme :** La Hache

**Si j'étais un Objet :** Un Lingot d'Or

### METAMORPHOSE

**VISAGE :** Nez bulbeux, barbe très longue et très importante. Les yeux du Nephilim deviennent petit à petit du Mytheril et les oreilles deviennent légèrement pointues.

**MAINS :** Les mains deviennent de plus en plus boudinées, et le majeur et l'index se soudent pour ne former qu'un seul doigt. Les mains deviennent très calleuses et perdent leur douceur.

**PEAU :** Rugueuse - petit à petit elle prend l'apparence de la vieille pierre. Une forte pilosité se développe.

**ODEUR :** Une odeur très ferrugineuse se dégage du Nephilim, pour finir comme celle du métal en fusion.

**VOIX :** Caverneuse, profonde et grondante comme un Tremblement de Terre.