



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Nephilim > Aides de jeu > Métamorphes > **Métamorphe : Le dragon**

Métamorphe : Le dragon

vendredi 4 juillet 2008, par [Pretre](#)

LE DRAGON

Le Dragon est un Pyrim assez rare mais qui souvent participe à des faits importants. Il est dit que là où un Dragon passe, le monde et l'Histoire invisible s'altèrent toujours.

Etre mystérieux par excellence, ils font partie des Pyrim les plus impliqués dans les recherches d'objets magiques, et dans les actions d'éclats contre les ennemis des Déchus. Leur caractère extraverti et colérique, souvent à la limite de la mégalomanie, les amène souvent à devenir des personnes qui marqueront le temps de leur passage, des chefs de guerre, des chefs de clans, des Dictateurs ou même des Tyrans, mais en tout cas des êtres reconnus...

Les Dragons ont une volonté trempée dans l'acier et un caractère assez difficile. Collectionneurs d'objets précieux, et de tout ce qui est doré, il n'est pas rare de les voir développer un immense musée ou trésors dans leur lieu d'habitation.

Certains sont tellement fascinés par le métal précieux, qu'ils en arrivent à en mettre partout et même à dormir dessus. Il n'est pas rare de voir les Dragons faire partie de la Maison-Dieu ou de l'Arcane de la Force. Par contre beaucoup de Nephilim les considèrent comme des être dangereux et instables, peut être en rapport à leur « cousin » de nom, les Effets Dragons...

HUMEUR : Colérique Humide

PORTRAIT CHINOIS

Si j'étais un Phénomène Naturel : Je serais un feu de forêt

Si j'étais un Métal : Je serais l'Or

Si j'étais un Animal : Le Dragon de Commodo

Si j'étais une couleur : L'Or

Si j'étais un être mythologique : Je suis bien plus encore...

Si j'étais un humain célèbre : Midas

Si j'étais une activité humaine : La métallurgie

Si j'étais une œuvre : Le Calice du Saint Graal

Si j'étais une arme : Le Lance flamme

Si j'étais un Objet : Une armure

METAMORPHOSE

VISAGE : Le visage devient de plus en plus reptilien, jusqu'à devenir celui d'un homme dragon. Cela commence par les yeux qui deviennent ceux d'un reptile, puis c'est la mâchoire et la dentition qui se change, etc.

MAINS : Griffes - Les doigts se recourbent et les ongles s'allongent pour donner des Griffes puissantes et tranchantes.

PEAU : Ecailles - La peau se recouvre de plus en plus d'écailles d'une couleur flamboyante a tendance chromatique ou métallique. (Couleur du Dragon au choix du joueur)

ODEUR : Le Souffre

VOIX : Caverneuse - Le Nephilim acquière une voix caverneuse proche de celle d'une voix démoniaque



de Cinéma...