



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Nephilim > Aides de jeu > Métamorphes > **Métamorphe : Le Troll**

## Métamorphe : Le Troll

vendredi 4 juillet 2008, par [Pretre](#)

### LE TROLL

Le Troll est un Faërim assez particulier. Cet être aime à vivre dans les endroits les plus sombres et les plus profonds, préférant largement se retrouver dans une vieille grotte toute humide qu'en extérieur ou dans un appartement moderne.

Etre solitaire et mélancolique, il aime parcourir le monde tant physique que spirituel en restant dans l'ombre bienfaitrice de ses tunnels et souterrains.

Le Troll est un créateur, un forgeron qui aime par-dessus tout la forge, l'utilisation du métal. Il aime à pouvoir concevoir, créer, faire naître sous ses mains difformes la beauté que seul l'aveugle peut véritablement voir.

Et c'est en cela, qu'il est un être d'une très grande complexité. Capable de rentrer dans des colères dévastatrices si quelqu'un touche à ses affaires, à ses créations ou à son domaine.

Très proche de tous les fousisseurs et autres animaux des sous sols, il en a le caractère et le besoin de se réfugier toujours plus profondément quitte à disparaître de la civilisation, enfin seulement en surface.

**HUMEUR** : Mélancolique Sec

### PORTRAIT CHINOIS

**Si j'étais un Phénomène Naturel** : Une Avalanche

**Si j'étais un Métal** : L'Or

**Si j'étais un Animal** : Une Taupe

**Si j'étais une couleur** : Le Noir

**Si j'étais un être mythologique** : Vulcain, le Dieu de la Forge

**Si j'étais un humain célèbre** : Aucun ne vaut le coup

**Si j'étais une activité humaine** : La Métallurgie

**Si j'étais une œuvre** : Le plus gros diamant du monde

**Si j'étais une arme** : Un Marteau

**Si j'étais un Objet** : Une Pioche

### METAMORPHOSE

**VISAGE** : Le nez s'allonge, les yeux deviennent de plus en plus rouge jusqu'à devenir presque rougeoyant, les dents jaunissent et deviennent pointues.

**MAINS** : L'Index et le majeur se soudent afin de ne former qu'un seul doigt. Les mains deviennent épaisses et calleuses, et les ongles deviennent jaunes et très épais.

**PEAU** : La peau se recouvre de pustules et autres verrues, puis prend une teinte de plus en plus verte, en commençant d'abord par les plis de la peau pour terminer par le reste dans un vert maladif.

**ODEUR** : Le pourri.

**VOIX** : Basse et Caverneuse presque comme le grondement de rocher au fond d'une grotte.