



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Livre des cinq anneaux > Aides de jeu > Nouvelles
factions et écoles > Ecoles > **Ecole de Tokoya Kakita**



Ecole de Tokoya Kakita

jeudi 11 septembre 2008, par [Natora](#)

Les tokoya sont les coiffeurs les plus prisés de l'Empire. Au delà de toutes les techniques habituelles de coupe et de coloration, ils font preuve d'un génie qui "habite" leurs clients les plus prestigieux.

Les tokoya sont les meilleurs coiffeurs de l'Empire, tout simplement parce qu'ils sont formés dans l'Académie d'artisans de la famille Kakita. Ils ont élevé la coiffure au rang d'art. A la cour ou sur les champs de batailles, les coiffures, traditionnelles ou farfelues, ont des effets qui se font ressentir immédiatement.

Mais ce n'est pas sans raison : on dit qu'ils insufflent une partie de leur force dans les coupes qu'ils réalisent.

Bonus : Intuition + 1

Honneur : 3.5

Compétences : Artisan (tokoya) 2, Calligraphie, Courtisan, Etiquette, Poison [1], une Compétence Noble au choix.

Équipement de départ : Wakizashi, nécessaire à coiffure, Kimono, sachets d'herbes à teinture, 5 koku

Techniques

Il n'y a pas de rang 2 et 4 à proprement parler, mais le tokoya doit retrouver son maître pour les atteindre tout de même.

A chaque rang, il apprend une nouvelle coiffure.

Pour qu'une coiffure acquiert les pouvoirs tokoya, il faut réussir un jet d'Intuition/Artisan (tokoya) contre le ND spécifié de la coiffure.

Pour 3 augmentations, le tokoya gagne 1/10 de la Gloire de son sujet tant que la coupe est active.

Il faut 60 - (rang de maîtrise tokoya)*10 minutes

pour réaliser une coiffure. Si le jet est raté, le temps est compté et on peut retenter 20 minutes après (en défaisant la coiffure).

Pour créer une huile, il faut acheter un nécessaire de médecine (qui comporte les plantes suffisantes à la création de l'onguent).

Rang 1 : "Au milieu de dix, on le reconnaît."

Le tokoya choisit, dès ce rang, 3 coupes qu'il pourra réaliser. Il ne peut pas se coiffer lui-même, cela demande bien trop de concentration et de liberté de mouvement.

Une fois réalisée, ses effets durent (Rang de maîtrise du tokoya) semaines.

Rang 3 : Au milieu de cent...

Le tokoya peut désormais rendre une coupe permanente.

Mais cela à un prix, il perd 2 points de Vide en permanence.

S'il ne veut plus que les effets de la coupe continuent, il dépense une action et pourra récupérer ses points de Vide normalement le lendemain.

Cette technique ne permet pas de se passer d'entretenir la coupe.

Rang 5 : La coupe de mille-feux

Le tokoya est désormais capable de se coiffer lui-même selon les modèles qu'il connaît.

Coiffures

Les coiffures sont toutes décrites selon ce schéma.

Nom

Description de la coiffure



ND : ND pour faire la coiffure.

Entretien : ce qu'il faut faire chaque jour pour l'entretenir et pour conserver l'avantage selon la durée prévue. N'importe qui peut entretenir sa coupe.

Bonus : ce que la coiffure donne au personnage.

La coupe de la Muraille

Les cheveux ont l'air en batailles et mal entretenus mais il n'en est rien. On n'aperçoit pas la technique derrière ce désordre apparent.

ND : 10

Entretien : aucun.

Bonus : Le samurai portant cette coupe gagne +1g1 à tous ses jets de dommages. Néanmoins, on est loin des standards de la cour, il lance et garde un dé de moins pour tous les jets sociaux.

Le crâne rasé

La façon de raser le crâne des tokoya est sans pareille, ils enduisent le crâne d'une huile de leur confection.

ND : 15

Entretien : application de l'huile des tokoya.

Bonus : Le samurai ajoutent son rang de Vide à tous ses jets de compétences. Les gens qui ne connaissent pas le personnage peuvent le prendre pour un moine.

La chevelure de Kakita

Les cheveux longs et argentés du célèbre duelliste, cette coupe est très répandue dans le Clan de la Grue.

ND : 20

Entretien : application de l'huile argentée des tokoya.

Bonus : Le samurai portant cette coupe gagne +1g1 à tous ses jets d'attaque.

Les ailes du Phénix

Les cheveux sont courts et colorés dans des teintes rouges et oranges.

ND : 20

Entretien : application de l'huile rouge des tokoya.

Bonus : Le samurai voit les ND des sorts le ciblant augmenter de 10. Les sorts bénéfiques voient leurs ND augmentés de 5.

Le style gaijin

Les coupes gaijin sont diverses et variées.

ND : 15

Entretien : selon la coupe, mais sans huile.

Bonus : Le samurai se déplace comme si son rang d'Eau était supérieur de deux rangs.

La crinière

ND : 25

Une large et épaisse chevelure couleur de soleil et des pattes fournies qui tombent sur les oreilles.

Entretien : application de l'huile jaune des tokoya.

Bonus : Le samurai gagne la capacité Peur 3. Elle ne se cumule pas avec d'autres capacités de Peur.

La coupe traditionnelle

ND : 15

Rien de plus traditionnel, le devant du crâne rasé et les cheveux ramenés en chignon sur le haut de la tête.

Entretien : classique.

Bonus : Le samurai gagne 1g1 aux jets des compétences nobles.

Notes

[1] Les tokoya n'utilisent cette compétence que pour créer des couleurs à partir des pigments naturels de plantes ou de roches. Pas pour faire le mal... en principe.