



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Runequest > Aides de jeu > Background et personnages  
> **Saena Mauneuil, prêtresse de Chalana Arroy**

## Saena Mauneuil, prêtresse de Chalana Arroy

dimanche 16 novembre 2008

Race : humaine

Occupation : ermite

Pays : région boisée et montagneuse

### Historique

Très jeune déjà, Saena possédait des dons dans l'art des soins. Elevée dans un petit village de paysans, elle était destinée, au vu de ses capacités, à servir Ernalda. Mais le destin en décida autrement.

Une bande de broos en maraude attaqua le village, un soir d'hiver.

Pillant et incendiant tout sur leur passage, les broos massacraient les hommes, violaient les femmes. Peu de gens survécurent.

Seul enfant encore en vie, Saena ne s'en sortit pas indemne : les broos lui avaient crevé les yeux, et elle portait en elle une maladie vicieuse.

Affaiblie par la maladie, elle erra des jours durant dans la montagne, avant d'être recueillie par un ermite, mi-chaman, mi-prêtre.

Si elle survécut à ses blessures, elle n'en était pas moins fortement diminuée. Mais avec la force de volonté qui la caractérise, elle s'adapta à sa nouvelle existence, rendant un culte à Chalana Arroy, à qui elle pensait devoir sa guérison.

A la mort de l'ermite, lorsque Saena était âgée d'une trentaine d'année, elle se rendit dans une proche ville, pour devenir officiellement prêtresse de celle qu'elle considérait maintenant comme sa nouvelle déesse.

Elle consacra de nombreuses années de sa vie à soigner et guérir ceux qui lui demandaient des soins, mais les épreuves qu'elle avait franchies la rendait

parfois trop brutale, de l'avis des autres prêtresses. Elle décida donc de finir sa vie en ermite, comme celui qu'elle tenait pour son père adoptif.

### Profil

#### Caractéristiques

|           |                                |
|-----------|--------------------------------|
| For       | 07                             |
| Con       | 16                             |
| Tai       | 09                             |
| Int       | 15                             |
| Pou       | 19                             |
| Dex       | 09                             |
| App       | 10                             |
| P.V.      | 13                             |
| P.F.      | 23                             |
| P.M.      | 19 + esprit de POU de 7 points |
| Armure    | 1 points de cuir souple        |
| Mouvement | 3                              |

#### Compétences

|                   |     |
|-------------------|-----|
| Con. des hommes   | 45% |
| Con. des plantes  | 63% |
| Con. des minéraux | 37% |
| 1er soins         | 93% |



|                      |     |
|----------------------|-----|
| Traiter les maladies | 89% |
| Traiter les poison   | 67% |
| Ecouter              | 98% |
| Sentir (tactile)     | 97% |
| Chercher (tactile)   | 69% |

## Sorts

*Esprit :*

Sommeil (V. culte de Ch. Arroy)

Soin 4

Protection 3

Extinction 2

*Divine :*

Bouclier 1 (x2)

Chant du réconfort (x3)

Guérison totale (x2)

Régénérer un membre (x1)

**Note :** La grotte de montagne où elle habite maintenant est considérée, en terme de récupération de sorts, comme un sanctuaire de Chalana Arroy.