



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Runequest > Aides de jeu > Background et personnages
> La caravane d'Aegaln > **Yoln, initié de Yelmalio**

Yoln, initié de Yelmalio

mardi 23 décembre 2008

Race : humain

Occupation : soldat

Pays : passe du dragon et alentours

Historique

Il est le chef des gardes engagé par Aegaln. Son travail lui plaît, car après quelques années de campagne il a enfin trouvé un emploi stable et assez bien payé, et qui le ramène souvent auprès de sa famille, au comté du soleil. Car la route de la caravane, du moins celle habituellement empruntée, traverse le comté pour se rendre de Boldhome à la côte, ou l'inverse.

Yoln a la trentaine bien avancée. C'est un grand guerrier assez athlétique, aux connaissances martiales poussées. Il a vécu de nombreuses années de campagne ; deux cicatrices, l'une à l'abdomen, l'autre tout le long de son avant-bras droit, peuvent en témoigner.

Profil

Caractéristiques

For	16
Con	13
Tai	17
Int	12
Pou	15
Dex	11
Cha	10

PV	15
PM	15 + matrice de 4 points dans sa lance
PF	29

Compétences

Grimper	66%
Lancer	45%
Scruter	78%
Chercher	65%
Pister	35%
Premier soin	65%
Se cacher	56%
Déplacement silencieux	64%
Attaque lance 1M	78%
Parade bouclier	72%
Esquive	43%
Attaque Arc long	55%
Parler Pélorien	33%
Parler langue du feu	38%

Magie

Divine :

Oeil de chat

Bouclier 1

Esprit :

Longue vue



Lumière
Soin 2
Mobilité 2
Vivelame 2

Gardes

La caravane est en général escortée par une demi-douzaine de gardes. Il s'agit de miliciens humains sous le commandement de Yoln. Il sont pour la plupart initiés de Yelmalio et possèdent quelques sorts de magie de l'esprit comme Vivelame, soin, force...

Ils maîtrisent en moyenne leurs armes respectives à 60% et savent utiliser l'arc à 50%.