



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Rolemaster > Aides de jeu > Shadow World > **Carte générale - Kulthea**

## Carte générale - Kulthea

jeudi 1er janvier 2004, par [Guillaume](#)



### AGYRA

Une grande bande de terrain parcourue par des rivières et des lacs. La partie sud d'Agira est principalement Aride ou semi aride, devenant de plus en plus fertile alors que l'on remonte vers le nord. Ce continent est passé récemment sous la domination de l'Alliance.

### AHRENTORG

Desolé. C'est un endroit où vous n'avez VRAIMENT pas envie d'aller.

C'est pour votre bien. Vous n'y survivriez pas.

### EMER

C'est le plus grand des continents de l'Ouest. Son histoire et ses divisions politiques feraient des romans. La partie nord est divisée en petits fiefs, alors que la partie nord ouest est le siège de quelques grands royaumes. La partie sud ouest est principalement couverte par de la jungle et la partie sud est par une steppe où vivent des tribus nomades.

### ARCHIPEL DE FALIA

Cet archipel est considéré comme faisant partie de Gaalt. Il est principalement composé d'îles tropicales ou tempérées (au nord) régulièrement soumises aux tempêtes générées par la présence de la Barrière.

### FALIAS

Protégé par une gigantesque chaîne de montagne, la majorité de Falias jouit d'un climat tempéré, voire tropical, avec une grande partie du nord du continent couverte par une jungle luxuriante. Des rumeurs circulent au sud d'Emer racontant que Falias serait conquise par une étrange armée d'hommes de métal similaire à des golems.

### FOLENN

Folenn est un continent très peu connu. Cela vient principalement du fait qu'il est séparé du reste de l'hémisphère ouest par deux obstacles puissants : un courant d'Essence très important, et un phénomène lié à ce courant : The Gale of Hues.

### GAALT

Gaalt, de même que Palia et Murlis est plus un groupement d'îles qu'un véritable continent. La côte est, soumise aux vents constants en provenance de la Barrière, est principalement vide. Le reste est humide et froid avec quelques poches tempérées au sud.

### GOVON

Bien que situé au milieu de l'hémisphère sud, la majorité de Govon possède un climat tropical ou sub-tropical. Certaines zones, près de rivières et des lacs sont couvertes par de la jungle, alors que d'autres endroits sont des déserts.



## IYXIA

Ce continent qui n'en est pas vraiment un, car compose de millier d'îles, est très difficile d'accès à cause des divers courants d'Essænce qui l'entoure. Son climat est tempéré à subtropical.

## JAIMAN

Bien que ce soit une petite masse de terre plutôt au nord, Jaiman est probablement le centre le plus important de l'histoire de Kulthea. Ce continent est divisé entre plusieurs états, et des guerres sont fréquentes entre les diverses entités de l'Unlife présentes et des forces souvent aidées par les Loremasters.

## KELESTIA

Plus connu par les grands voyageurs comme étant le pays de la Lumière du Nord. Le nord de Kelestia est principalement de la toundra, avec des capacités d'agriculture limitées. La partie sud est plus verdoyante, étant principalement tempérée.

## KTHOOR WASTES

Cet endroit est soumis à un climat polaire dans sa partie sud de par le manque de protection. Sa partie nord possède un climat plus tempéré, mais qui reste tout de même assez froid.

## MULIRA

Ce continent contient une grande variété de climats, depuis les climats arctiques du nord, jusqu'aux plaines tropicales du sud. Il est bon de noter que ce continent est actuellement sous la domination de l'Alliance.

## MURLIS

C'est le plus éloigné des groupes continentaux. Murlis inclut la longue chaîne d'îles qui sépare Folenn du reste de l'hémisphère ouest et l'étrange Spirale de Marek au sud de Falias. Tous les climats possibles peuvent être trouvés sur ce continent.

## MYTHENIS

Un continent étendu de contrastes, Mythenis se trouve très au sud de l'hémisphère ouest. Une chaîne de montagne au centre d'où émanent de nombreuses péninsules et d'innombrables îles. Les côtes du nord sont merveilleusement tempérées pour la situation du continent, alors que les régions sud sont couvertes de neiges la plupart du temps. Mythenis est soumis à un volcanisme intense, et il n'est pas rare de voir des nuages de cendres dans les régions est. Bien évidemment les tremblements de terre sont aussi chroniques.

## PALIA

Palia, partiellement à cause de sa situation, mais aussi à cause de ses montagnes possède un climat plus doux que Gaalt. Ce climat est principalement tropical ou sub-tropical. Certains endroits sont les plus verdoyants de la planète.

## THUUL

Ce gigantesque anneau de terre a été formé il y a très longtemps par un grand cataclysme. Ce cataclysme, qui a changé à tout jamais la face de Kulthea c'est produit avant l'émergence de l'empire de Kadæna. En son centre se trouve une île connue comme étant Le Pilier des Dieux ( Luor'Ka'Tai ). C'est un gigantesque pilier de Læn massif de plus de 7 kilomètres de haut. De grands courants d'Essænce perturbent ce lieu. La partie nord-ouest de cet anneau est un désert aride ( Getrya ) alors que le sud-ouest est semi-aride. Le secteur est tropical au nord ou tempéré voire même froid au sud.