



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Dark heresy > Suppléments > Scénarios officiels par Games Workshop > **Espoir Brisé (VF 2008)**



Scénario d'initiation

Espoir Brisé (VF 2008)

mardi 7 avril 2009, par [DarkLoïc](#)

ATTENTION : Si vous êtes joueurs, il vous est fortement déconseillé de lire ce qui suit : cette présentation du scénario, même si elle reste très succincte, pourrait nuire à votre plaisir de jeu.

Scénario gratuit d'initiation à **Dark Heresy**, sorti en VO sous le titre "*Shattered Hopes*" et téléchargeable, gratuitement et en français, sur le site de la [Bibliothèque Interdite](#).

Il se divise en deux parties :

- La première est une enquête classique durant laquelle les PJ apprennent ce qui se passe et à quoi ils vont avoir affaire.
- La seconde est une exploration de "donjon", en mode recherche et destruction, à la **Doom**, en quelque sorte !

Qu'en dire si ce n'est qu'il s'agit vraiment d'initiation ?

Hé bien :

- Si vos joueurs débutent dans le JDR, alors **Espoir Brisé** est fait pour vous ! L'intrigue et les règles sont simples et sa structure permet aux joueurs, tout d'abord, de se glisser dans la peau de leur personnage en mettant le roleplay en avant, puis de se familiariser avec la mécanique, dans un deuxième temps, en se concentrant plus sur l'action.
- Si, par contre, vos joueurs ont déjà un peu d'expérience en JDR, je vous conseille plutôt d'essayer l'autre scénario d'initiation : [le Tranchant des Ténèbres](#), disponible, en téléchargement gratuit, sur le site de l'éditeur américain. L'intrigue y est plus travaillée, tout en restant suffisamment abordable pour des débutants, et les règles qui l'accompagnent sont plus proches des règles complètes.
- Enfin, si vous connaissez déjà le système de jeu de **Dark Heresy** (très similaire à celui de **Warhammer v2**), vous pouvez passer directement au scénario du livre de base (i.e. *Illumination*).