



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Dark heresy > Suppléments > Suppléments : mécanismes et background > **Le Traité Inquisitorial (VF 2009)**



The Ultimate player's guide

## Le Traité Inquisitorial (VF 2009)

mardi 31 mars 2009, par [DarkLoïc](#)

### Création de personnages

Ce supplément vous offre de nouvelles options de création pour votre alter ego acolyte de l'Inquisition !

#### Mondes d'Origine

Vous y trouverez quatre nouvelles origines possibles :

- *Esprit purifié* (ou Mind Cleansed).
- *Monde-forge* (ou Forge World).
- *Noblesse* (ou Noble Born).
- *Schola Progenium*.

Chacune de ces origines suit le même format et la même présentation que celles du livre de base, et un nouveau tableau, incluant toutes les origines du livre de base et de ce supplément, vous permet de générer aléatoirement l'origine de votre personnage, si vous le désirez.

Vous y trouverez, également, un tableau semblable à celui du livre de base, pour générer les caractéristiques des personnages venant de l'une de ces nouvelles origines, ainsi qu'un tableau permettant de déterminer aléatoirement la carrière de ces personnages, si vous le désirez.

#### Mondes d'Origine propres au secteur Calixis

Vous y trouverez également une liste de mondes d'origine alternatifs, spécifiques au secteur Calixis, variantes des mondes d'origines du livre de base. Pêle-mêle, on peut citer la flotte de guerre Calixis, la ruche *Gunmetal City*, le monde hostile de *Dusk*, le

monde cardinal Maccabeus Quintus, etc.

Chacun de ses "mondes" modifie les Traits de départ du personnage et lui ajoute un peu plus de personnalité (une racaille de Volg est très différente d'une racaille de *Gunmetal City*, par exemple).

#### Background Calixiens

Il est aussi possible de conférer à votre personnage un background clé en main, grâce à vos PX de départ. En effet, pour 100 à 300 PX, vous avez le choix entre trois concepts différents de votre carrière.

Exemple : *Un Adepta peut être Munitorum Quastor (i.e. intendant de la Garde Impériale), étudiant des Collèges Hetaireia Lexis ou bien l'intendant/comptable d'une guilde marchande ou d'un capitaine indépendant.*

Vous ne pouvez acheter qu'un seul background et chacun confère de nouveaux Traits, Talents et Compétence, ainsi que, parfois, des Points de Folie et de Corruption.

### Carrières Calixiennes

#### Adepta Sororitas

Les personnages féminin de la Schola Progenium ont accès à une nouvelle Carrière, celle, prestigieuse, d'Adepta Sororitas !

Cette nouvelle carrière vous fait débiter au rang de



Novice, mais vous permet, par la suite, de vous spécialiser en Soeur Dialogus (i.e. diplomate), Soeur Hospitalière (i.e. médecin) ou Soeur de Batailles.

Cela dit, ne rêvez pas, la dotation de départ est vraiment pauvre ! On est bien loin de l'armure énergétique et du très saint bolter. Par contre, plusieurs Talents vous donneront accès aux pouvoirs de la foi.

### Variations de Carrières

Vous trouverez également dans ce chapitre treize niveaux alternatifs de Carrière, allant du rang 1 (i.e. 0 PX) au rang 6 (i.e. 6000 PX), spécifiques au secteur Calixis :

- *Prêtre noir maccabéen* (ou Black Priest of Maccabeus)
- *Emissaire* (ou Bonded Emissary)
- *Xenoarcaniste calixien* (ou Calixian Xeno-Arcanist)
- *Guerrier sauvage* (ou Feral Warrior)
- *Desperado métallcain* (ou Metallican Gunslinger)
- *Faucheur Moritat* (ou Moritat Reaper)
- *Soeur Oblatia* (ou Sister Oblatia)
- *Agent de l'ombre tyranien* (ou Tyrantine Shadow Agent)
- Etc.

Chacune de ses Carrières alternatives peut être prise gratuitement, dès lors que vous remplissez les conditions requises, et remplace alors le rang correspondant de votre Carrière, vous donnant accès à de nouvelles progressions !

### Équipement spécifique

Les chapitres suivants décrivent de nouveaux équipements spécifiques au secteur Calixis et regroupés par thèmes :

- *Les mondes sauvages et féodaux* (ou Feral &

Feudal Worlds)

- *Les Mondes-ruches et mondes-forges* (ou Hive & Forge Worlds)
- *Les Mondes en cours de colonisation et l'espace* (ou Frontier Worlds & The Void)
- *Les Zones de guerre* (ou War Zones)
- *Les Saints Ordos* (ou The Holy Ordos)

### Religion & Superstition

Un chapitre entier est consacré, dans ce supplément, à la religion de l'Imperium, le culte du Dieu-Empereur.

Certaines informations sont plus spécifiques au secteur Calixis, comme les jours saints, les cultes, quelques exemples d'hérésies, les saints et les objets sacrés.

Vous y trouverez également un questionnaire permettant de définir le bagage religieux de votre personnage.

### La Vie d'un Acolyte

Le dernier chapitre traite de votre personnage, un acolyte de l'Inquisition, de sa place, du secret (ainsi que des règles pour bâtir une identité alternative) et de ses contacts (et de comment les créer).

Vous y trouverez aussi des règles étendues pour l'utilisation des Compétences et la fabrication d'objets.

L'ouvrage se termine par un appendice récapitulant les caractéristiques de toutes les armes parues dans le livre de base et ce supplément.

Site officiel : [www.dark-heresy.fr](http://www.dark-heresy.fr)