



Mini-campagne

Purifier par le Feu (VF 2009)

lundi 30 mars 2009, par [DarkLoïc](#)

ATTENTION : Si vous êtes joueurs, il vous est fortement déconseillé de lire ce qui suit : cette présentation du scénario, même si elle reste très succincte, pourrait nuire à votre plaisir de jeu.

Ce recueil de 128 pages, sorti en VO, en 2008, sous le titre de *Purge the Unclean*, contient trois scénarios, liés par un ennemi récurrent, mais parfois caché, et deux appendices.

I. Loués soient les justes

Ce premier scénario est une aventure mêlant infiltration, enquête et action et fait suite au scénario du livre de base. Il plonge les PJ dans les hautes sphères de la ruche Sybellus, sur le monde capital de Scintilla, les confrontant à la noblesse, ses intrigues et sa décadence. C'est un excellent scénario, selon moi, plein de péripéties, tantôt feutrées, tantôt haletantes. Les PJ enquêtent sur un culte impérial qui semble mêlé d'une manière ou d'une autre aux événements du scénario du livre de base. Il rappelle un peu le scénario [le Tranchant des Ténèbres](#), mais en beaucoup plus développé. Il vous tiendra en haleine plusieurs séances. Ce qui se traduit par un gros gain de PX, à la fin.

II. Des Ombres sur le crépuscule

Le deuxième scénario propose lui un tout autre défi, puisqu'il s'agit d'explorer un space hulk récemment apparu dans le système et menaçant Scintilla. La flotte de combat du secteur s'apprête à le détruire,

mais l'Inquisition, ayant capté le signal de détresse de l'un de ses agents disparu depuis très longtemps, envoie les PJ à bord pour enquêter. Le temps leur est donc compté ! Mais ce n'est pas le seul danger, loin de là ! Il s'agit véritablement d'un pur scénario d'action, avec une pointe d'horreur. D'ailleurs, les joueurs familiers de l'univers de W40K devraient flipper un maximum lors du briefing quand l'Inquisiteur leur adjoint les services d'un sergent de la Deathwatch, pour les épauler. En parlant de space marine, justement, les joueurs ne sont pas au bout de leurs surprises, puisque les PJ vont être confrontés au Warp, aux acolytes d'un Inquisiteur rival et à une bande de pirates Xenos. Bien sûr, là aussi, gros plein de PX, au final ! Le principe de base rappelle [Espoir Brisé](#). Mais, je vous rassure, la comparaison s'arrête là.

III. Le Baron des espoirs

Enfin, vous pensiez être au bout de vos surprises... que nenni ! Le troisième et dernier scénario de cet opus en est l'apogée, un véritable scénario d'horreur, façon films de zombies ! Il se déroule sur Sepheris Secundus (comme [Espoir Brisé](#), mais n'a aucun lien avec ce scénario). Il débute sur un mode similaire au premier scénario de ce recueil. C'est à dire comme une enquête, mais sur un groupe terroriste, cette fois. Petit plus sympathique, les PJ sont, une nouvelle fois, "confrontés" à l'ambiguïté de l'Inquisition, de leur mission et des moyens employés, puisqu'ils vont devoir utiliser les services d'un hérétique, l'ancien chef de ce groupuscule. Ce scénario est très bien écrit, avec de bons conseils pour faire monter la sauce et surprendre vos



joueurs.

véritable nature et motivation.

Les appendices, eux, décrivent le grand méchant de l'intrigue et plusieurs pistes possibles quand à sa

En conclusion, un très bon supplément et les meilleurs scénarios officiels publiés à ce jour, à mon avis !