



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Dark heresy > Inspirations > Trilogie Ravor > **Ravor**
Tome I - Rencontres (2008)



Ravor Tome I - Rencontres (2008)

mardi 31 mars 2009, par [DarkLoïc](#)

Edition Française

Bibliothèque interdite (2008)
ISBN 978-2-9-1598982-3
Collection Warahammer 40 000
426 pages

Contexte de l'intrigue

Epoque : 41ème millénaire

Lieu : Secteur Scarus (Segmentum Obscurus) et régions voisines

Personnages principaux :

- *Inquisiteur Gideon Ravor* : ancien disciple d'Eisenhorn, membre de l'Ordo Xenos, puissant psyker, confiné dans un caisson hermétique à répulseurs depuis l'attentat de Thracian Primaris (cf. Trilogie d'Eisenhorn).
- *Wystan Frauka* : Intouchable humain, au service de l'Inquisiteur Ravor.
- *Patience Kys* : Humaine, télékinésiste, au service de l'Inquisiteur Ravor.
- *Zeph Mathuin* : Ancien chasseur de primes humain, au service de l'Inquisiteur Ravor et souvent utilisé par ce dernier comme hôte pour son esprit.
- *Harlon Nayl* : Ancien chasseur de primes humain, au service de l'Inquisiteur Eisenhorn, puis de l'Inquisiteur Ravor.
- *Kara Swole* : Humaine originaire de Bonaventure, au service de l'Inquisiteur Eisenhorn, avant d'entrer à celui de l'Inquisiteur Ravor.
- *Carl Thonius* : Interrogateur de l'Inquisiteur Ravor.
- *Zael Efferneti* : Adolescent humain et psyker miroir.

Résumé

L'Inquisiteur Ravor et son équipe enquête, en sous-marin, sur Eustis Majoris, au sujet d'un trafic de drogue, les flects, de petits bouts de verres portant la trace du Warp. Durant l'opération, qui tourne au vinaigre, Harlon Nayl rencontre et embarque le jeune Zael, tandis que Ravor affronte un puissant psyker non répertorié, pour couvrir la fuite de Patience Kys. Puis Thonius et Nayl font libérer Kara Swole de prison.

Leur opération éventée, Ravor et son équipe sont contraints de coopérer avec les autorités locales et la police secrète du gouverneur, à la poursuite d'un marchand indépendant opérant hors des limites de l'Imperium, ce qui les mène dans un véritable traquenard.

Du même auteur

Les Fantômes de Gaunt

Cycle Premier : La Fondation

- Premier et Unique

- Les Fantômes

- Necropolis

Cycle Second : La Sainte

- Gardes d'Honneur

- Les Armes de Tanith

- 30 Centimètres d'Acier

- Sabbat Mater

Cycle Troisième : Les Égarés

- Le Traître

Cycle de l'Hérésie d'Horus



- [L'Ascension d'Horus](#)
- Légion

Trilogie Eisenhorn

- [Xenos](#)
- [Malleus](#)
- [Hereticus](#)

Trilogie Ravenor

- [Tome I - Rencontres](#)
- [Tome II - Renaissance](#)
- [Tome III - Révélations](#)

Inspirations possibles

Tout comme la [trilogie d'Eisenhorn](#), les aventures de Gideon Ravenor vous plonge dans l'univers sombre et secret de l'Inquisition, derrière les convenances et les apparences, au coeur du pouvoir et de la corruption, vous montrant le vrai visage de l'Imperium de l'humanité et les menaces qui pèsent sur lui.

Cette nouvelle trilogie vous fera découvrir de nouveaux lieux exotiques, de nouveaux personnages pathétiques ou hauts en couleurs, etc. autant d'inspirations possibles pour vos futurs scénarios. De plus, à mon humble avis, les aventures de Ravenor sont encore plus proches de l'atmosphère de **Dark Heresy** que celle de son mentor.