



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Animonde > Aides de jeu > Monde > **Le royaume de la mer**

## Le royaume de la mer

mardi 2 juin 2009, par [Merin](#)

**Capitale** : Zarra la Blanche

**Seigneur** : Luxus le Dolent

**Population** : 6000 individus aux cheveux noirs et à la peau hâlée comprenant un fort pourcentage de nobles oisifs, d'artisans et de marchands.

**Sites** : la Blanche doit son surnom aux murs éclatants de ses maisons. Les pêcheurs organisent des promenades en mer pour rappeler la Grande Migration de leurs ancêtres aux riches désœuvrés.

**Economie** : commerce de poissons, de coquillages, d'articles façonnés en partant des carapaces de crustacés minuscules ou géants.

**Habitations** : les murs des maisons sont construits en briques de terre cuite, les planchers et les plafonds sont en bois. Les murs intérieurs et extérieurs sont peints en blancs et s'ornent souvent de fresques dans les pièces principales. Peu de

maisons ont un étage mais toutes permettent d'accéder aux toits aménagés en terrasses avec des bancs et des fleurs. Une cave se trouve sous l'habitation. Les fenêtres se ferment avec des rideaux et possèdent des volets en bois du côté de la mer. Certaines infractuosités des falaises ont également été aménagées en demeures avec des planchers, des passerelles et des escaliers.

**Habillement** : les robes légères dévoilent les mollets des femmes et les hommes se contentent d'une toge, d'un pagne et d'une courte tunique pour les moments les plus frais de la journée. Les cheveux sont relevés en coiffures sophistiquées pour les femmes et coupés court pour les hommes. Aux heures chaudes, on aime les chapeaux en toile ou en paille à larges bords et les ombrelles. Lors des fêtes, les habits s'enrichissent de plumes et d'ailes de phalène arc-en-ciel, de bijoux. Le port d'arme est fréquent mais doit être esthétique