



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Animonde > Aides de jeu > Créatures > **L'araignée tisseuse**



L'araignée tisseuse

mardi 2 juin 2009, par [enameril](#)

Lieu de vie : montagne

Fréquence : très rare

Type : prédateur

Description : araignée de grande taille (corps de 20 centimètres et pattes de 30, ce qui donne une taille moyenne de 60-70 cm). Apparence d'une mygale mais un peu plus fine, son abdomen ventru produit en permanence un fil collant et résistant qui lui sert à tisser sa toile ou des "cordes".

Comportement : à l'état naturel, ces araignées sont relativement agressives mais comme elles vivent dans des zones riches en nourriture (insectes), elles sont généralement suffisamment repues pour ne pas s'attaquer à des hommes.

Capture : il faut s'aventurer dans les petites grottes qu'elle occupe en montagne et l'attraper en la mettant dans un sac ou dans un coffre. On peut aussi utiliser des pièges à appâts (insectes).

Utilisation : transportée sur une épaule, l'araignée tisse une robuste toile sur certains membres de son

propriétaire (généralement recouverts par un cuir spécial : protection 2, que l'araignée reconnaît comme du terrain "constructible"). La toile renforce la protection (Pr+1) et la solidité de l'armure. Elle diminue l'apparence des zones couvertes de -1 par zone de 5 points d'habillement (soit globalement -5 pour une tenue complète).

De plus, on peut utiliser la toile pour construire de petites cordes ou pour le hamac du soir (ou de la sieste) ou pour toutes autres choses (à la spiderman)... mais là ce n'est plus tout à fait dans le contrat de base et donc monnayable (cajolerie, bouffe et contrôle...)

Prix : 2eo

FI : 5(-)

Symbiose/Contrôle : -20/+10

Rapidité : 5

Attaques : 40%(morsure)/10

Dommages : D6+2/0

Armure : 2

Moral : 6

Déplacement : 1

PV/SE/RES : 6/2/25

Talents : DIS 60, SAU 70, REP 25