



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Polaris > Aides de jeu > Personnages > **Jatt Endaen, agent du Soleil Noir**



Jatt Endaen, agent du Soleil Noir

vendredi 10 juillet 2009, par [Woulf](#)

Description

1m70, physique plutôt commun, yeux verts...

Les caractéristiques d'Endaen sont compromises entre le prêtre de base et le soldat d'élite, avec des réflexes hors du commun.

Signes particuliers

Tatouage sur la moitié droite du torse. Ce tatouage a été réalisé par un membre du Soleil Noir, il représente la Force Polaris en fureur. Jatt le cache en permanence car il lui est déjà arrivé de "réveiller" un porteur passif du Polaris rien qu'en le lui montrant. Son visage n'a jamais marqué ceux qui l'ont croisé, et pour cause, il dispose d'un modificateur morphologique parfaitement adapté. Outre ses yeux verts, il ne se présente jamais sous le même visage.

Mutations

Jatt ne souffre d'aucunes mutations et est stérile.

Origines et adolescence

Jatt est le résultat du travail d'une équipe de scientifiques du Soleil Noir. Les manipulations génétiques faites sur cet embryon aboutirent à un soldat aux réflexes éclairs. À l'âge de seize ans, Jatt montrait effectivement qu'il avait des réflexes hors du commun. Néanmoins, il fit preuve pendant son noviciat d'une telle insubordination que les seules missions auxquelles il participât avant de devenir prêtre furent des patrouilles autour de sa station d'origine. Il en garde une rancœur certaine contre ses précepteurs. Depuis, il est en mission à Equinoxe et a aussi réussi à infiltrer Légion.

Contacts / Allies

Pas beaucoup d'alliés à part son ami et collègue Briss, mercenaire de métier. Des contacts nombreux et sûrs parmi les officiers de Légion.

Depuis 8 ans

Jatt fait partie de Légion, mais c'est avant tout un mercenaire free-lance qui ne remplit que quelques missions par an pour Légion. Le reste du temps, il gère sa propre société de protection, la North Eagle, sous le nom de Hass Tillev. Bien entendu, il travaille aussi pour le Soleil Noir et a rempli pour eux deux missions de "protection rapprochée" dans Equinoxe. Son dernier contrat d'importance remonte au mois dernier. Il fut recruté par la société hégémonique

Ennemis

Peut-on considérer que le Prisme est un ennemi de taille ? Je pense que oui, d'autant que le général-diplomate était un de leurs agents double les plus efficaces...

Caractéristiques

Manaagh pour assassiner le général Unjar, un diplomate de la Ligue Rouge en transit sur Equinoxe. En fait, la société Manaagh est détenue par un cartel de commerçants de la Ligue Rouge. A leur goût, le lieutenant-diplomate ne défendait pas assez leurs intérêts à l'étranger. Faisant tout pour faire croire à un crime du Prisme, Jatt agit seul et avec sa rapidité et sa discrétion coutumière. Le contrat se serait admirablement bien passé si le diplomate n'avait pas été un agent à la solde du Prisme. Inutile de dire combien les hégémoniens apprécieraient peu le geste de Jatt, lançant tout leurs agents en poste à Equinoxe à la recherche de l'assassin. Le Prisme se moque bien de venger la mort d'un de ses infiltrés, ce qui l'intéresse c'est de savoir si celui-ci a été découvert, et si oui par qui. Comme si ça ne suffisait pas, les trois fils du lieutenant sont aussi à sa poursuite. Analysant rapidement qu'il est tombé dans un panier de crabes, Jatt a décidé de prendre l'identité de Hass Tillew et de se faire oublier un bon moment, tout en cherchant un bouc émissaire...

Actualité

Il se fait passer pour le patron de la North Eagle depuis que les agents du Prisme le cherchent dans Equinoxe. Il ne peut pas joindre ses contacts du Soleil Noir car il craint d'être suivi par des agents autrement plus discrets que des espions du Prisme conventionnels.

Psychologie

Comme tout bon prêtre du Soleil Noir, ses objectifs sont assez vagues de façon à ne rien révéler en cas de capture, bien entendu tout dépend de l'importance des buts que vous donnez au Soleil Noir en tant que mj. Néanmoins, Jatt est un personnage autodidacte qui malgré tout ce qu'il peut bien dire et faire croire, n'en reste pas moins un prêtre, parmi les nombreux émissaires de l'Autre. C'est en apparence, un soldat froid et calculateur qui généralement ne laisse rien au hasard. Paradoxalement, il lui arrive parfois de faire des erreurs, et de les admettre assez facilement.

Depuis le mois dernier et le malheureux épisode du lieutenant-diplomate, il a endossé la personnalité de Hass Tillew, un mercenaire bruyant, bavard, bon-vivant et de réputation assez médiocre. Il n'a pas de contact avec ses amis de Légion.

Ce n'est pas vraiment ce qu'on peut appeler un "brave type". Ce n'est pas non plus un être sans cœur ni morale... quoique. Il traite généralement les personnes qu'il estime moins intelligentes que lui comme ... des inférieurs et le fait comprendre assez explicitement. Quelle que soit l'attitude des personnages avec lui, il sera hautain et dédaigneux, sauf bien sûr s'il peut se servir d'eux d'une quelconque manière...

Et mes PJs dans tout ça ?

Voici quelques recettes maison pour utiliser Jatt dans vos parties :

- Il engage les PJs pour se débarrasser d'un "gêneur". Le gêneur en question est Killos Tilgasse, un agent du Prisme sans grande envergure. Ce que les PJs ignorent c'est que ce même Killos est sans le savoir accompagné en permanence par un Silencieux chargé de garder un œil sur Jatt. En utilisant les PJs comme des pions, il veut forcer le Silencieux à se démasquer. Le Silencieux n'est pas dupe et ne levera pas le petit doigt pour Killos, néanmoins, il enverra une équipe d'agents à la poursuite des PJs, pour la forme. Pendant ce temps là, Jatt aura réuni des fausses preuves (comme l'arme du crime ayant tué le lieutenant-diplomate) et les aura glissées dans les quartiers des PJs, en se débrouillant pour informer discrètement les 3 fils du lieutenant. Ainsi, Jatt fera d'une pierre deux coups !

- Il décide d'entrer en contact avec ses maîtres du Soleil Noir par l'intermédiaire des PJs, commettant par là une énorme bourde que le Soleil Noir n'est pas prêt d'oublier. En effet, Jatt donne aux PJs l'opportunité de rentrer en contact avec un réseau de communications du Soleil Noir. Naturellement, quand ils découvriront dans quelle position ils se trouvent, ça devrait chauffer - le Soleil Noir essayant de les éliminer et Jatt essayant de les



retrouver à tout prix pour effacer son erreur.

- Jatt peut tout simplement être un des alliés des PJs, soit pour le compte du Soleil Noir, soit pour le compte de Légion. Évidemment, dans ce cas, les

renseignements qu'il peut fournir aux PJs doivent être rétribués en conséquence...par exemple en l'aidant à débusquer ses ennemis. Et Jatt en a suffisamment pour pouvoir occuper les PJs pendant quelques temps.