



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Sden > Le site > Aides à la publication > **Spip pour les nuls**



## Spip pour les nuls

samedi 1er août 2009, par [Gap](#)

### L'inscription

Rendez-vous sur [la page d'entrée de Spip](#), puis cliquez sur "S'inscrire" et choisissez un pseudo et une adresse mail. Une fois votre mot de passe reçu, revenez sur [la même page](#) pour vous logger.

### L'interface

Elle fait peur, mais elle n'est pas très compliquée pour ce que vous souhaitez faire. Remarquez tout de même le bouton d'aide, au sommet, ainsi que les cadres de la colonne de droite.



Dans le premier de ceux-ci, ce qui vous intéresse est le bouton "Créer un nouvel article" [1]. Le reste ne vous concerne pas dans l'immédiat, mais sachez qu'une "brève" est un bloc d'actualités qui s'affiche en tête de rubrique, et souvent sur la page d'entrée du SdEN. Les "mots-clefs" sont un outil de gestion qui ne vous concerne pas.

Le deuxième cadre regroupe tous les articles, brèves et liens en attente de validation. Plus bas, vous trouverez la liste des rubriques du SdEN, avec parfois le nom du chef de rubrique et autres infos.

### Ecrire un nouvel article

En tant que contributeur, je vous suggère de cliquer sur "Nouvel article" pour vous mettre au boulot. Vous arrivez alors sur l'interface de publication. Les premières choses à faire sont de lui donner un titre

(pour remplacer "nouvel article"), puis de le placer dans la bonne rubrique.



Pour cela, cliquez sur la loupe dans le cadre coloré. Des colonnes apparaissent en-dessous. Dans la première, choisissez le jeu sur la rubrique duquel vous souhaitez publier. Si vous ne comprenez pas trop la hiérarchie de la rubrique, je vous suggère de vous arrêter là : le pool de validation se chargera de le placer à l'endroit adéquat. Une fois la rubrique (ou sous-rubrique) sélectionnée, cliquez sur le bouton "Choisir", en bas à droite de la description de cette rubrique.

Le champ "descriptif rapide" apparaîtra dans la liste des articles de la rubrique, sous le titre de celui-ci. Il doit s'agir d'un texte court (quelques lignes), qui explique ce que contient l'article (un résumé succinct du scénario, par exemple).

### Le corps du texte

C'est ici que viendra l'article. Considérez que Spip fonctionne comme un forum, mais que les "tags" sont un peu différents. Par exemple, vous pouvez utiliser les codes suivants :

- {{{Titre}}} au lieu de [size=24]Titre[/size]
- {{gras}} au lieu de [b]gras[/b]
- {italique} au lieu de [i]italique[/i]
- [lien->adresse] au lieu de [url=adresse]lien[/url]



Heureusement, les premiers boutons au sommet du champ texte vous permettront de simplement



sélectionner le texte et d'y appliquer ces codes sans avoir à vous en rappeler [2]. D'autres codes existent pour une mise en page plus avancée. Vous en trouverez une liste avec des exemples en cliquant sur le point d'interrogation qui suit les mots "raccourcis typographiques".

## Sauvegarder l'article

Une fois le texte de votre article terminé (ou quand vous désirez prendre une pause dans sa rédaction), cliquez sur le bouton "Sauvegarder", au pied de la page. Vous arrivez alors sur la page d'administration de l'article. C'est l'endroit où vous pouvez ajouter un certain nombre de choses à votre article :

- Un document, par exemple un fichier pdf de votre scénario, une carte, ou toute autre annexe appropriée.
- Un logo (à gauche), qui s'affichera avec l'article. Merci de ne pas dépasser un format raisonnable.
- Si vous avez les droits nécessaires, vous pouvez même ajouter un auteur pour les articles collaboratifs. Dans le cas contraire, demandez à un admin de vous aider en cas de besoin (sur le forum, par exemple).



Quand votre article est sauvegardé, mais pas encore "en attente de publication", vous pouvez le retrouver sur la première page de l'interface Spip, tout en haut. En cliquant dessus, vous accéderez à nouveau à la page d'administration de l'article, depuis laquelle vous pouvez décider de le modifier ou de demander sa publication.

## Proposer votre article

Une fois votre article convenablement préparé, vous pouvez en proposer la publication en cliquant sur le bouton coloré en bas de page. Son titre s'affichera alors en première page de Spip, et le pool de validation le relira, le corrigera, et le mettra en ligne pour peu qu'il corresponde aux standards du SdEN.



Si notre équipe estime que des modifications devraient être apportées, ils vous le feront savoir par des commentaires en-dessous de l'article. Revenez de temps en temps y jeter un oeil pour savoir où ça en est. Nous refusons peu d'articles, mais il arrive que quelqu'un propose un article trop incohérent ou mal écrit pour être rendu utilisable. Quoi qu'il en soit, une rédaction de qualité assure généralement une publication rapide de votre article.

Si vous avez besoin d'un pense-bête orthographique et grammatical, jetez un oeil au [Couteau suisse de l'auteur](#) rédigé par Nadir.

## Notes

[1] A moins évidemment que vous souhaitiez publier un lien vers un autre site, auquel cas, c'est "Référencer un site" qui sera utilisé, mais ce n'est pas le sujet de cet article

[2] Javascript nécessaire