



# Initiés

mercredi 19 août 2009

## Description

Cataclysmique ! C'est le premier mot qui vient à la bouche après sa lecture.

Il apporte un changement énorme à Sombre Terre. Les initiés étaient auparavant des êtres mystérieux, mystiques. Et à présent on apprend qu'être initié ne signifie pas seulement appartenir à la plus vieille confrérie qui ait jamais existé mais c'est aussi posséder des pouvoirs ésotériques liés aux runkas extrêmement puissant.

Le supplément s'organise de la façon suivante :

- Une première partie qui raconte l'histoire des Maisons et qui dévoile la raison de l'émergence de pouvoirs runkas : la découverte du Seigneur Shankr sur Sombre Terre.
- Une seconde qui décrit en détail chaque Maison

avec leur histoire, leur organisation, et leurs buts.

- Une troisième décrit les stellaires runkas en énonçant pour chacun d'eux les pouvoirs associés.
- Une quatrième enfin nous offre de nombreux secrets sur Dark Earth dont la terrible septième Maison Harckon et Gaïa la Troisième Force.

Rusk y prend aussi une place de plus en plus importante.

Malheureusement, c'est un supplément qu'on ne peut jouer qu'après l'initiation des joueurs. Une initiation qui ne se fait, la plupart du temps, qu'après la Croisade de la Ville Mouvement et 5 ou 6 scénarios.

## Intérêt

Indispensable pour Dark Earth ! Sinon la description des six Maisons, et le détail des douze Stellaires ainsi que leurs pouvoirs.