



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Star wars > Aides de jeu > **Nouveaux talents : Jedi Knight**



## Nouveaux talents : Jedi Knight

mardi 15 septembre 2009, par [haazeven](#)

### Arbre de talents : Duellist

**Attaque Renversante** : quand vous réussissez un jet d'attaque qui a été augmenté avec le pouvoir *battle strike*, vous faites tomber la cible au sol.  
*Prérequis* : *battle strike*.

**Force du Combat** : quand vous réussissez un 20 naturel sur un jet d'attaque, vous récupérez un pouvoir de *battle strike* que vous avez déjà dépensé au cours de la rencontre.  
*Prérequis* : *battle strike*, Attaque Renversante.

**Offensive de Force** : quand vous utilisez le pouvoir *battle strike*, vous pouvez dépenser un Point de Force pour que le bonus s'applique à tous vos jets d'attaque jusqu'à la fin de votre tour de jeu suivant.  
*Prérequis* : *battle strike*.

### Arbre de talents : Jedi Archivist\*\*

**Apprendre de ses Erreurs** : une fois par rencontre, vous pouvez retourner un pouvoir dans votre Suite de Pouvoirs de la Force en une réaction si vous n'avez pas réussi à activer ce pouvoir.  
*Prérequis* : Direct\*\*

**Mémoire de la Force** : vous pouvez effectuer des tests de Use the Force au lieu de tests d'Intelligence pour vous souvenir de détails. Si vous pouvez relancer votre test d'Intelligence, vous pouvez relancer votre test de Use the Force.

### Arbre de talents : Jedi Battlemaster\*

**Action Tactique** : vous pouvez dépenser un Point de Force en une action rapide pour gagner un bonus de Force de +10 sur votre score d'initiative, uniquement pour votre tour de jeu suivant.

**Rotation Contrôlée** : quand vous utilisez votre don Whirlwind Attack, vous pouvez exclure de l'attaque un nombre de créatures égal à votre modificateur de Sagesse.  
*Prérequis* : Weapon Specialization (lightsaber), dons Weapon Focus (lightsaber) et Whirlwind Attack.

### Arbre de talents : Jedi Healer\*\*

**Rappel à la Vie** : vous pouvez effectuer des tests de Treat Injury pour ramener à la vie une créature morte depuis plus d'un round (au maximum 1 round par point bonus de Charisme).  
*Prérequis* : Healing Boost\*\*

**Synchronisation Avancée** : vous pouvez dépenser un Point de Force pour ne pas subir de perte de points de vie lorsque vous utilisez le pouvoir *vital transfer*. Vous ne pouvez utiliser ce talent qu'une fois par jour et par créature. Vous ne pouvez pas utiliser ce talent et le talent Healing Boost simultanément.  
*Prérequis* : *vital transfer*, Synchronisation Vitale.

**Synchronisation Vitale** : quand vous utilisez le pouvoir *vital transfer*, vous pouvez utiliser votre niveau héroïque au lieu du niveau héroïque de la cible s'il est supérieur.



*Prérequis : vital transfer.*

### Arbre de talents : Jedi Shadow\*

**Attaquant Invisible** : si vous attaquez une créature durant le round de surprise, et si cette créature n'est pas consciente de votre présence, vous gagnez un bonus de Force de +2 au jet d'attaque (+5 si la cible n'est pas sensible à la Force).

**Traquer les Ténèbres** : vous gagnez un bonus pour pister une cible égal à la moitié de son nombre de Points du Côté Obscur (maximum égal à votre niveau héroïque).

**Vitesse Stupéfiante** : une fois par rencontre, vous pouvez effectuer une action de mouvement en une action rapide. De plus, vous gagnez un bonus de Force de +2 en Réflexes jusqu'à la fin de votre tour de jeu suivant.

### Arbre de talents : Jedi Watchman\*

**Parade Instantanée** : si vous portez un sabrelaser, vous pouvez le dégainer, l'allumer et utiliser votre talent Block ou Deflect en une seule réaction.

*Prérequis* : Block ou Deflect, dons Quick Draw et Weapon Focus (lightsaber).

### Arbre de talents : Lightsaber Forms

**Trispzest** : quand vous effectuez une charge au sabrelaser, vous pouvez relancer le premier jet d'attaque effectué juste après la charge. Vous devez garder le deuxième résultat, même s'il est inférieur.

**Vol de Forme** : vous pouvez répliquer les formes utiliser par vos adversaires. Pour ce faire, vous devez dépenser 3 actions mineures (au maximum en 3 rounds successifs), et devez réussir un test de Use the Force contre la Volonté d'un adversaire adjacent. En cas de réussite, vous gagnez pour le restant de la rencontre un talent de l'arbre de talent Lightsaber Forms que la cible a utilisé contre vous à partir du moment où vous avez commencé à dépenser vos actions mineures. Vous ne pouvez gagner ainsi qu'un seul talent temporaire.

*Prérequis* : don Weapon Focus (lightsaber).

## P.-S.

Un astérisque \* indique un talent provenant du supplément Knights of the Old Republic Campaign Guide.

Deux astérisques \*\* indiquent un talent provenant du supplément The Clone Wars Campaign Guide.