



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Shadowrun > Suppléments > Troisième édition (2060-2069) > **Corporate download**



Corporate download

dimanche 5 juillet 2009, par [Gap](#)

Fuchi. Un nom synonyme d'échec et de guerre. L'implosion de cette mégacorporation AAA a bouleversé le paysage corporatiste, offrant de formidables opportunités à certains tout en provoquant des inimitiés durables. C'est un pan important du monde de Shadowrun qui a totalement changé en l'espace de quelques mois.

Après des généralités sur les mégacorporations AAA, ce supplément s'attache à décrire chacune d'entre elles :

- Ares Macrotechnology, le géant de l'armement
- Aztechnology, la trouble corporation aztlane
- Cross Applied Technologies, la fierté du Québec libre
- Mitsuhama Computer Technologies, une valeur sûre
- Novatech, la petite nouvelle qui monte
- Renraku Computer Systems, le géant encore empêtré dans les déboires de son arcologie de Seattle

- Saeder-Krupp, le géant de l'industrie lourde
- Shiawase Corporation, la première extraterritoriale
- Wuxing Incorporated, la Chinoise du groupe
- Yamatetsu Corporation, la corpo russe comme son nom ne l'indique pas, qui se paie en plus le luxe d'être favorable aux métahumains

On trouve dans chaque chapitre une présentation des personnalités notables qui y sont liées, des intérêts principaux de ces corporations, et de leurs relations avec les ombres. Pas de règles, que les infos, les mensonges et les rumeurs traditionnelles qui s'emmêlent les uns aux autres, comme d'habitude.

La dernière partie de l'ouvrage est plus factuelle et fiable, et donne au MJ toutes les clefs pour intégrer les mégacorps dans ses scénarios. Une référence indispensable pour les années 2060, qui ne peut pas faire de mal en attendant le Corporate Guide de la 4e édition.