



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Nephilim > Aides de jeu > Métamorphes > **Métamorphe : Le Sphinx**

Métamorphe : Le Sphinx

lundi 28 septembre 2009, par [Pretre](#)

LE SPHINX

Le Sphinx est un être d'une grande complexité et en même temps si simple.

Tout chez lui est attiré par la littérature, les livres et la recherche. Il aime passer du temps dans les bibliothèques à y éplucher les livres anciens, à la recherche d'énigmes et autres mystères. Rien ne fera plus plaisir à un Sphinx que la possibilité de découvrir une nouvelle sapiens, ou un texte inconnue des autres spécialistes.

De par leur amour de la recherche mais aussi de leur connaissance des mythes et les légendes, les Sphinx font de très bons alchimistes mais aussi des Kabalistes hors pairs. Beaucoup n'arrivent pas à comprendre la fascination des Sphinx pour les livres et tous les autres contenants de mystère et de connaissance, et pourtant cela n'est pas si difficile à comprendre surtout quand on se souvient de l'être mythologique qui tenta de tromper Œdipe.

Quoi qu'il en soit, se sont des êtres merveilleux, qu'il faut connaître même s'il est souvent fatigant de toujours se trouver en rapport de force spirituel avec ses spécialistes des énigmes et autres anagrammes.

HUMEUR Mélancolique Sec

PORTRAIT CHINOIS

Si j'étais un Phénomène Naturel Une Tempête de Sable

Si j'étais un Métal Le Plomb, pour sa valeur alchimique

Si j'étais un Animal Le Chat, pour son amour des livres ouverts

Si j'étais une couleur Le jaune Sable

Si j'étais un être mythologique Héra pour sa Sagesse

Si j'étais un humain célèbre Baudelaire, pour l'avoir connu personnellement

Si j'étais une activité humaine La Littérature

Si j'étais une œuvre Les Fleurs du mal, pour y avoir posé ma griffe

Si j'étais une arme La Parole

Si j'étais un Objet Une bibliothèque

METAMORPHOSE

VISAGE Les cheveux deviennent une crinière. Les pupilles prennent la forme de Sablier et les iris deviennent d'un profond doré presque lumineux. Le visage devient de plus en plus félin.

MAINS Des Griffes rétractiles poussent à la place des ongles. Les mains deviennent légèrement félines.

PEAU Elle devient doré et se recouvre d'un fin pelage, à l'apparence assez duveteuse.

ODEUR Celle du sable chaud et des épices du désert

VOIX Voix profonde, légèrement hypnotique.