



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Nephilim > Aides de jeu > Métamorphes > **Métamorphe : La gargouille**

Métamorphe : La gargouille

lundi 28 septembre 2009, par [Pretre](#)

LA GARGOUILLE

La Gargouille est un magnifique Onirim, très différent de ses frères et sœurs serpent ou autres. De par sa nature de gargouille et donc d'être lié aux esprits et à la protection, ils font de magnifiques et puissants Kabalistes. Cette faculté de ce lié aux esprits mais surtout de protéger les lieux et gens des esprits malins se retrouve jusqu'au plus profond de leur nature, car ils ne vivent pratiquement que pour cela.

Alors que beaucoup de Nephilim ne vivent véritablement que pour eux même et leur sapiens personnel, dans leur petit monde égoïste, les Gargouilles eux ne vivent que pour et par les autres. Ils n'ont comme but dans la vie, que de protéger les forces vives de la vie et surtout les forces des champs lunaires.

Terribles ennemis de tous les corrupteurs, les Gargouilles pourchassent notamment leurs frères maudits qui utilisent les champs lunaires en les corrompant. Ils ne sont pas des adversaires aveugles des Selenims, car ils ne pourchassent que les Destructeurs et ceux qu'ils considèrent comme dangereux.

Quoi qu'il en soit, les Gargouilles sont de fervents adversaires de tous les esprits maléfiques et il n'est pas rare d'en voir utilisant la Dracomachie.

HUMEUR Lunatique Froid

PORTRAIT CHINOIS

Si j'étais un Phénomène Naturel Un Stalactite

Si j'étais un Métal L'acier, pour sa froideur

Si j'étais un Animal Le Vampire d'Australie

Si j'étais une couleur Le Gris, pour sa symbiose entre la nuit et la lumière

Si j'étais un être mythologique Un ange, pour leur beauté

Si j'étais un humain célèbre Victor Hugo, pour son œuvre sur Notre-dame

Si j'étais une activité humaine L'exorcisme, car c'est notre but premier

Si j'étais une œuvre Je suis déjà une œuvre

Si j'étais une arme Une masse

Si j'étais un Objet Une Bible

METAMORPHOSE

VISAGE Les yeux deviennent de plus en plus rouge lumineux sans iris, ni pupilles. Les dents s'allongent et deviennent de véritables crocs tranchants.

MAINS Les mains deviennent de plus en plus forte, les doigts s'allongent et deviennent des griffes très puissantes.

PEAU La peau prend une teinte gris pierre très profonde et prend petit à petit la texture de cette dernière. Le plus impressionnant est cette faculté à prendre la teinte de la pierre la plus importante dans les alentours, comme si la Gargouille se liait à la pierre.

ODEUR La Gargouille dégage petit à petit une odeur d'ancien et de vieille pierre.



VOIX Rocailleuse – Voix cassée et roulant comme des pierres dans une caverne.