



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Shadowrun > Suppléments > Quatrième édition
(2070-20XX) > **Ecran du MJ : Contacts et aventures**



Ecran du MJ : Contacts et aventures

vendredi 23 octobre 2009, par [Gap](#)

Trois éléments dans ce pack : l'écran lui-même, un livret, et une page d'aide de jeu.

L'écran

4 volets de carton plastifié remplis de tables diverses et variées :

- *Un volet technique*, avec notamment ce qui concerne les véhicules, la matrice, le cyberware, la technique et les prix (13 tables)
- *Un volet social/divers*, qui indique entre autres les modificateurs sociaux, les soins, la chance, les tests divers et la gestion des connaissances (8 tables)
- *Un volet combat...* avouez que c'est tout ce qui vous intéresse, bande de gros-bills ! (6 tables bien remplies)
- *Un volet "magie et physique"*, qui concerne autant la magie et les points de règles associés que les sauts, chutes et dispersions (13 tables, dont 8 concernent la magie de près ou de loin).

Le livret "Contacts et aventures"

32 pages n/b divisées en 3 chapitres principaux :

Des relations...

Une liste de 30 contacts (ou adversaires) génériques qui couvrent un spectre large et pertinent. (11 pages)

... et du taf

Une liste de 18 types d'aventures envisageables qui paraît assez exhaustive. Souvent, des propositions de synopsis qui permettront au MJ en mal d'inspiration de lancer un run sans passer 15 ans à s'interroger sur des points trop généraux.

A la fin du chapitre, une table aléatoire permettant

de générer un run "à la volée"

Ménage à tridéo

Un scénario français en bonus, signé Ghislain Bonnotte (d'Ombres Portées) : un petit run sans prétention en guise de règlement de comptes dans le monde impitoyable des TV locales, avec tous les détails et conseils utiles pour un MJ débutant.

La feuille volante

Ben oui, une feuille volante.

Au recto : une "table des actions" qui recense les numéros de page du livre de base SR 4e pour... toutes les actions ou presque (21 actions automatiques, 26 actions simples, 33 actions complexes, et 35 actions "de créatures" également divisées en automatiques, simples et complexes).

Au verso : La "quatrième de couverture" de l'écran. Mouais.

Ce qu'on en pense

En-dehors d'une légère surprise à la vue de la feuille volante d'aide de jeu (dont l'intérêt ne se dément pas, mais...), le tout paraît assez bien foutu.

L'écran lui-même est très complet, même si un peu fouillis à première vue (il est fatalement difficile de rester lisible quand on présente 40 tables de taille variable). Les illustrations côté joueurs sont d'assez bonne qualité (bien qu'un peu variables), nettement au-dessus du niveau d'un *En pleine course*.

Le livret est exhaustif, sera utile à un MJ qui débute ou qui craint de sombrer dans la routine, et le run



paraît parfait pour une introduction à Shadowrun : relativement court, pas trop tordu, et l'auteur suggère même de le mettre en lien (avant ou après) avec *En pleine course*, ce qui n'est effectivement pas bête : l'un des deux peut par exemple permettre d'introduire un fixer commun.

J'ai du mal à trouver un défaut notable à ce pack pour un novice. Par contre, si vous avez déjà l'expérience de SR et préférez créer vos propres tables, il n'est pas absolument indispensable. Si vous avez la somme et pas de temps pour tout faire vous-même, par contre, foncez !

(edit) : Avertissement sans frais : *En pleine course* et un écran du MJ mis à jour pour

l'édition anniversaire de Shadowrun devraient être inclus dans le *Runner Toolkit* qui sortira en 2010. Si vous jouez sur Shadowrun 4 20e anniversaire, je vous suggère d'attendre la parution de ce dernier plutôt qu'acheter ceux-ci dès aujourd'hui !

Le coin du bibliothécaire

Contacts & aventures. - Lyon : Black Book, 2007. - 32 p. : ill., tabl., plans ; 30 cm + écran de jeu 30x85 cm. - (Shadowrun). - Titre original : SR4 Gamemaster's Screen. - Contient notamment *Ménage à Tridéo* / Ghislain Bonnotte. - ISBN 2-915847-15-0