



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Dark heresy > Inspirations > Trilogie Ravenor > **Ravenor Tome III - Révélations (2009)**



Ravenor Tome III - Révélations (2009)

samedi 31 octobre 2009, par [DarkLoïc](#)

Edition Française

Bibliothèque interdite (2008)
Collection Warahammer 40 000
ISBN 9-782359-610048
426 pages

Contexte de l'intrigue

Epoque : 40ème et 41ème millénaires

Lieu : Secteur Scarus et au-delà...

Personnages principaux :

- *Inquisiteur Gideon Ravenor* : ancien disciple d'Eisenhorn, membre de l'Ordo Xenos, puissant psyker, confiné dans un caisson hermétique à répulseurs depuis l'attentat de Thracian Primaris (cf. Trilogie d'[Eisenhorn](#)).
- *Carl Thonius* : Interrogateur de l'Inquisiteur Ravenor.
- *Harlon Nayl* : Ancien chasseur de primes humain, au service de l'Inquisiteur Eisenhorn, puis de l'Inquisiteur Ravenor.
- *Kara Swole* : Humaine originaire de Bonaventure, au service de l'Inquisiteur Eisenhorn, avant d'entrer à celui de l'Inquisiteur Ravenor.
- *Patience Kys* : Humaine, télékinésiste, au service de l'Inquisiteur Ravenor.
- *Angharad Esw Sweydyr* : Bretteuse Carthéenne, nièce de Arianhrod Esw Sweydyr, une autre bretteuse Carthéenne qui fut le grand amour de Gideon Ravenor et qui servit, avec lui, l'Inquisiteur Eisenhorn.
- *Gal Ballack* : Interrogateur au service de l'Inquisitrice Myzard.

- *Orféo Culzean* : Individu mandaté par la Divine Fratrie pour faciliter la venue de Slyte et associé de Zygmunt Motoch, depuis leur débâcle sur Eustis Majoris (cf. le [Tome II - Renaissance](#)).
- *Zygmunt Molotch* : Ach-hérétique, membre de la Cognitae et nemesis de l'Inquisiteur Ravenor.

Résumé

Ravenor et son équipe sont parvenu à déjouer de justesse les plans de Molotch pour recréer l'Enuncia, sans toutefois parvenir à le capturer. La traque continue donc ! Mais les Ordos Helican envoient l'Inquisitrice Myzard, le bras droit du Seigneur Rorken, pour rappeler Ravenor à ses devoirs, après la pagaille causée sur Eustis Majoris.

C'est sans compter avec l'obsession qui anime dorénavant l'Inquisiteur à poursuivre sa nemesis où qu'elle se cache et quel qu'en soit le prix, quitte même à devenir renégat !

Y parviendra-t-il ? Quid de Slyte ? Et de Zaël, le jeune psyker miroir ?

Vous le saurez en lisant ce dernier volet de la trilogie Ravenor qui vous fera voyager à travers l'espace et le temps et affronter la plus grande menace que le secteur Scarus aie jamais connue.

Du même auteur

Les Fantômes de Gaunt

Cycle Premier : La Fondation

- Premier et Unique
- Les Fantômes



- Necropolis
- Cycle Second : La Sainte
- Gardes d'Honneur
 - Les Armes de Tanith
 - 30 Centimètres d'Acier
 - Sabbat Mater

Cycle Troisième : Les Égarés

- Le Traître

Cycle de l'Hérésie d'Horus

- [L'Ascension d'Horus](#)
- Légion

Trilogie Eisenhorn

- [Xenos](#)
- [Malleus](#)
- [Hereticus](#)

Trilogie Ravenor

- [Tome I - Rencontres](#)
- [Tome II - Renaissance](#)
- [Tome III - Révélations](#)

Inspirations possibles

Dan Abnett reprend, ici, les thèmes déjà abordés dans la trilogie [Eisenhorn](#), la foi, la mince frontière entre le bien et le mal et l'inéluctable corruption de ses gardiens, tous réutilisables dans vos campagnes de **Dark Heresy**.

Les personnages hauts en couleurs, particulièrement les adversaires et personnages mineurs, sont également riches d'inspirations pour colorer vos scénarios.