



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Dark heresy > Suppléments > Suppléments : mécanismes et background > **Inquisiteurs & Radicaux (VF 2010)**



Salvation demands sacrifice

Inquisiteurs & Radicaux (VF 2010)

vendredi 1er janvier 2010, par [DarkLoïc](#)

Supplément officiel pour le jeu **Dark Heresy** explorant la face sombre de l'Inquisition.

Attention : *Si vous êtes joueur, demandez l'accord de votre MJ avant de lire cet article, afin de vous assurer que cela ne nuira pas à votre plaisir de jeu.*

Supplément officiel pour le jeu Dark Heresy explorant la face sombre de l'Inquisition.

II. La disgrâce

*Paru en VO en 2009, sous le titre **Radical's Handbook**.*

Attention : *Si vous êtes joueur, demandez l'accord de votre MJ avant de lire cet article, afin de vous assurer que cela ne nuira pas à votre plaisir de jeu.*

Inquisiteurs & Radicaux est un supplément de 239 pages, magnifiquement illustrées, traitant, sur huit chapitres, de la philosophie Radicale dans le secteur Calixis. Dans ces pages, vous trouverez beaucoup de background, comme dans les précédents suppléments décrits dans cette même section de la rubrique, de nouvelles options de création et développement de personnage, de nouveaux équipements, ainsi que des PNJ haut en couleurs.

I. L'obscurité visible

Ce premier chapitre se présente sous la forme de rapports, notes et fragments concernant un assassin radical et vous plongera directement dans le thème et l'ambiance de ce supplément.

Le plus gros chapitre de cet ouvrage, celui qui couvre l'ensemble des nouvelles options de création et de développement de personnage accessibles aux Acolytes qui s'engagent sur le chemin de la damnation.

Vous y trouverez quelques informations sur la corruption et les motivations qui mènent sur le chemin de la damnation, ainsi que quatre nouvelles origines alternatives :

- *Schola pervertie* : Version pervertie de la Schola Progenium.
- *Noirs passagers* : Vaisseaux maudits.
- *Mutant de ruche* : Créature des bas fonds de la ruche.
- *La lignée souillée de Malfi* : Noble lignée pervertie.

Vous y trouverez aussi un large choix d'historiques :

- *Dénoncé et condamné* : Sororita maudite.
- *Secte hérétique* : Ecclésiaste hérétique.
- *Justice n'est pas loi* : Justicier Arbitrator.
- *Pénitent* : Flagellant.
- *Je connais ton nom* : Adeptes démoniste.
- *Intouchable* : Comme l'amélioration d'élite [1].
- *Touché par le Warp* : Individu sous l'influence du Warp.
- *Wyrd* : Psyker sans formation.



Ce chapitre propose également de nouvelles carrières alternatives destinées aux Acolytes Radicaux :

- *Prêtre désabusé* : Ecclésiaste s'adonnant à la sorcellerie.
- *Savant heretek* : Technoprêtre hérétique.
- *Devin impérial* : Psyker spécialisé dans les arts divinatoires.
- *Erudit maléfique* : Adepte étudiant la sorcellerie.
- *Rôdeur Maltek* : Cyber-assassin [Phaenonite](#).
- *Mortirge* : Exécuteur de l'Arbites.
- *Légionnaire pénitentiaire* : Criminel enrôlé de force dans la Garde Impériale pour expier ses crimes.
- *Mangepêché* : Guerrier-exécuteur de l'école [oblationiste](#).
- *Psyker souillé* : Psyker corrompu.
- *Sorcier dilettante* : Sorcier.

En complément de cette section, trois carrières alternatives supplémentaires sont disponibles, gratuitement, sur le site officiel de **Dark Heresy**, sous le titre **Le salut exige des sacrifices** (cf. commentaires, ci-dessous).

Mais, pour en revenir au contenu de ce chapitre, vous y trouverez également de nouvelles expériences vécues :

- *Radical certifié* : Allégeance à l'une des [factions Radicales](#) du secteur Calixis.
- *Hôte démoniaque* : Possession (donne accès à des Talents démoniaques, également décrits dans cette section).
- *Exorcisé* : Exorcisme, pour ceux qui voudrait faire "machine arrière".
- *Marque des Phaenonites* : Allégeance à un Inquisiteur [Phaenonite](#).

Enfin, ce chapitre se clos par des règles alternatives de corruption.

Vous y trouverez les :

- *Istvaaniens* : Inquisiteurs convaincus que seul les conflits renforcent l'Imperium.
- *Recongrégateurs* : Adeptes du changement, archi-ennemis des Amalathiens.
- *Xanthites* : Combattent le mal par le mal.
- *Libricars* : Amalathiens extrémistes, fanatiques de la stabilité.
- *Oculariens* : Inquisiteurs obsédés par l'avenir et la divination, principaux concurrents de la Cabale Tyranienne.
- *Oblationistes* : [Xanthites](#) extrémistes voués à la destruction de l'ennemi par tous les moyens.
- *Phaenonites* : [Xanthites](#) hereteks, excommunicate traitoris par le Conclave Calixis.

Mais le radicalisme calixien ne se limite pas à ses groupes organisés, loin de là !

Ce chapitre traite également des Radicaux indépendants, piégés par leur devoir et leur propre obsession, ainsi que de factions secrètes et/ou mineures, telles que :

- *Le Collegium Tenebrae* : La main noire de la Cabale Tyranienne, créée par l'Inquisitrice Cassilda Cognos pour combattre l'Astre Tyran.
- *Seculos Attendous* : Faction qui cherche à détruire le pouvoir temporel de l'Ecclésiarchie.
- *Xenos hybris* : Conspiration convaincue que l'humanité a beaucoup à apprendre des Xenos.
- *Polypsykana* : Faction convaincue que les psykers sont le prochain stade de l'évolution humaine.

Ce chapitre est particulièrement intéressant pour comprendre, d'une part, les jeux et luttes de pouvoirs au sein de l'Inquisition et, d'autre part, comment même le plus Puritain des Inquisiteurs peut se retrouver piégé sur la voie de la damnation.

III. Factions

Ce chapitre présente l'histoire, les motivations et les activités des factions radicales du secteur Calixis, à la manière de **[Disciples des Dieux Sombres [2] ->art7038]**.

IV. La guerre de l'ombre

Ce chapitre aborde les armes dont disposent les Radicaux dans leur guerre secrète contre leurs

rivaux et ennemis.

Il commence en introduisant un nouveau concept de jeu, les *Ressources*. Ces dernières sont sensiblement différentes des contacts présentés dans [le Traité Inquisitorial](#). En effet, même si ces *Ressources* peuvent rendre certains services aux Acolytes, elles ont leurs propres intérêts et objectifs et ne sont aucunement loyales. Un Acolyte désirant requérir leur service devra d'abord entrer en contact avec elles, puis les rétribuer, grassement, pour leur aide. A noter que nombre de ces *Ressources* sont de nature Xenos.

Cette section est suivie de règles pour apprivoiser des créatures Xenos, accompagnées de deux profils de créatures du secteur Calixis : le *Féliraptor* et le *Cérapède*.

La section suivante traite de nouvelles utilisations des Compétences et Talents, comme dans [le Traité Inquisitorial](#), mais à des fins... moins avouables, disons.

Ce chapitre introduit également de nouveaux Pouvoirs Psychiques Mineurs (une dizaine environ) et de nouveaux équipements, parmi lesquels de nouvelles armes et armures, mais surtout de sympathiques options d'améliorations pour armes et armures, justement, telles que *Armes combinées*.

V. Les arts sombres

Sans surprise, ce chapitre traite des rituels du Chaos, de la sorcellerie, des artefacts chaotiques, des possédés et de la technologie démoniaque. Il reprend et développe les éléments déjà présentés dans [Disciples des Dieux Sombres](#), en fait, et contient des règles pour créer des rituels, des règles sur les familiers démoniaques, de nouvelles Arcanes Majeures, des objets démoniaques et des armes démons, comment créer un possédé et encore de nouveaux équipements mêlant warp et technologie, cette fois.

VI. Les tentations xenos

Après le Chaos, les Xenos, bien sûr !

Ce chapitre vous propose de nouveaux artefacts Xenos, y compris des armes, mais également une large section consacrée aux interactions avec les Xenos, ainsi que la description de quelques lieux de savoir Xenos dont un site archéotechnologique et une ancienne cité Eldar [3].

VII. Campagne radicale

Chapitre destiné aux MJ désireux d'utiliser (ou de laisser leurs joueurs utiliser) ce supplément dans leur campagne. Il traite des thèmes autour desquels peuvent tourner de telles campagnes. Comment jouer un groupe d'acolytes puritains au service d'un Inquisiteur Radical ou l'inverse ou encore comment concilier Puritains et Radicaux au sein d'un même groupe ? Quels ennemis ? Quelles missions ? Etc. Toutes ces questions y sont abordées.

VIII. Radicaux calixiens

Enfin, ce dernier chapitre présente les Radicaux les plus connus du secteur Calixis :

- **Felroth Gelt** : Inquisiteur Puritain Monodominant de l'Ordo Malleus, devenu [Xanthite](#) et déclaré hérétique.

N.B. : Plusieurs extraits de son journal illustrent le supplément [Créatures & Anathèmes](#).

- **Arcturos** : Inquisiteur de l'Ordo Xenos, membre du [Xenohybris](#).

- **Hettesh Kane** : Psyker assermenté, ancien professeur de la Schola Psykana, membre de l'Ordo Hereticus affilié à la [Polypsykana](#).

- **Séraph** : Esprit purifié, acolyte de l'Inquisitrice Antonia Mesmeron [4], et assassin Moritat [5].

- **Natius Osrinn** : Inquisiteur de l'Ordo Xenos.

- **Cyrrik Scayl** : Magos Technoprêtre des Lathes au service de l'Ordo Hereticus.

N.B. : Vous pouvez avoir un aperçu de Cyrrik Scayl,



Staven Arcturos et Felroth Stasius Gelt sur le site de [Fantasy Flight Games](#).

Pour finir, l'ouvrage se termine par un index, ajout bienvenu à ce supplément et qui manquait cruellement à ses prédécesseurs.

Au final, nous avons ici un supplément très riche qui ravira certainement les MJ et joueurs voulant explorer le côté obscur de l'Inquisition ou simplement compléter les éléments déjà abordés dans les précédents suppléments de la gamme **Dark Heresy**.

Notes

[1] Cf. p.28 de [Disciples des Dieux Sombres](#).

[2] Vous trouverez d'ailleurs une première présentation de certaines d'entre elles dans le chapitre V de ce supplément.

[3] Cf. preview dans les news **Dark Heresy** de [Fantasy Flight Games](#).

[4] Cf. p.185 de [Disciples des Dieux Sombres](#).

[5] Cf. p.31 et 62 du [Traité Inquisitorial](#).