



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Méta-barons > Inspirations > Films et séries TV > **Pitch Black**



Pitch Black

lundi 21 décembre 2009, par [LGV](#)

Réal. David TWOHY

Présentation :

Un groupe de personnages hétérogène, un crash de vaisseau, une planète des plus inhospitalières, des dangers qui guettent sans se dévoiler, etc.

En quelques minutes seulement, le décor est planté. Inutile de tourner autour du pot, le maître mot avoué, on le devine, sera la survie pure et simple ; toutefois, si le scénario de ce film ne se révèle pas des plus originaux, il a cependant le mérite de répondre à une contrainte primordiale pour nous autres joueurs : ne laisser aucun temps mort. Ainsi, on va de découverte en révélation, et de révélation en rebondissement : autant dire que le spectateur ne s'ennuie pas l'ombre d'une seconde.

D'un point de vue rôlistique, puisque c'est ici ce qui nous intéresse tout particulièrement, on retrouve tous les éléments nécessaires à un bon scénario pour une partie endiablée !

En effet, tout d'abord la grande diversité des personnages du film (un chasseur de prime, des pèlerins intergalactiques, un tueur, etc.) font que les joueurs, de quelque bord qu'ils soient, n'auront aucune difficulté à trouver leur place dans la trame

du film. Ensuite, le scénario mêle principalement deux grandes phases distinctes, l'une d'investigation, l'autre d'action ; là encore, de quoi combler tous les joueurs.

Au final, nous sommes ici en présence d'un scénario presque " clef en main " qui sied parfaitement à l'univers des Métabarons ; en effet, le strict minimum d'adaptations sera nécessaire pour qu'il devienne immédiatement jouable.

À noter cependant que la trame comporte quelques failles mineures que le meneur n'aura aucune difficulté à combler, tout en préservant la cohérence du tout.

Dernier point fort du film, il est relativement déconnecté de tout " avant " ou de tout " après " : il pourra donc s'insérer avec une grande facilité dans toute campagne ou entre deux scénarios de votre cru. Une précaution à prendre cela dit : l'univers dépeint étant relativement " vide ", il sera assez difficile d'improviser d'importants retournements de situations si un joueur avait déjà vu le film ...

En conclusion, à faire jouer sans hésitation aucune, ou à garder sous le coude pour l'occasion.