



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Post-mortem > **Présentation générale de Post-Mortem**

## Présentation générale de Post-Mortem

mardi 29 décembre 2009, par [Cricket](#), [Kakita Inigin](#)

**Post Mortem** propose de jouer des personnages joueurs décédés d'autres jeux de rôles (il est également possible de jouer des persos créés de toute pièce) dans un Au-Delà, géré par une administration tellement rigide qu'elle fait passer celle de Brazil pour des hippies laxistes.

L'Au-delà est composé principalement des Plaines de Poussières (qui portent bien leur nom) et d'Enclaves, représentant pour la plupart un univers de jeu (médiéval-fantastique, cyberpunk, horreur contemporain, etc...).

L'Au-Delà serait un joli foutoir si tout n'était pas géré par la Mort et les Huits, ses disciples qui gèrent chacun un aspect de l'Au-Delà :

- **Météo-Rance**, qui est dirigée par **Belle de Givre/Fournaise**, fait la pluie et le beau temps.

- Le coté administratif de l'Au-Delà, **la Nécro Logique**, est gérée par **Stase**. C'est notamment la Nécro-Logique qui gère l'arrivée des nouveaux spectres, mais il ne s'agit que d'une petite partie de

ce dont elle s'occupe.

- Les forces de l'ordre sont représentées par la **Nécro-Police**, et son dirigeant est **Pâle-Lame**.

- **Les transports Styx** permettent de voyager d'enclaves en enclaves et sont gérés par **Vecteur**.

- La prop...euh la communication mortifère est assurée par **Necro.com**, qui est gérée par **D-Kay**.

- A ne pas confondre avec Necro.com : **Necrosoft** gère le transport d'informations et son directeur est **Virus**.

- **Nécromarché**, la chaîne de magasins de l'Au-Delà est gérée par **Euthamnésie**. Elle s'occupe aussi de tout l'aspect financier de l'Au-Delà. Car oui, là-bas aussi, l'appât du gain est présent.

- **Everware**, produit de l'Ever et l'Ersatz. Son boss en est **Tisse-Charogne**.