



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Eléckasë > Scénarios > Challenges > **Même les chênes ont quelque chose à dire**

Même les chênes ont quelque chose à dire

jeudi 31 décembre 2009, par [Bilbo](#)

Introduction :

Alors que les PJs traversent une forêt, un visage se forme dans le tronc d'un gros chêne et commence à leur parler. Il leur demande les dernières nouvelles du vaste monde car, comme il le souligne, il ne voyage pas souvent.

Situation :

C'est une blague des Zyjins (les petit esprit malicieux de la forêt) qui se trouvent dans les branches d'un arbre proche attendant de voir

comment les PJs vont réagir.

Action :

Tentez de faire dialoguer les PJs avec l'arbre surtout s'ils sont persuadés que c'est impossible, cela ne fera qu'augmenter les rires des Zyjins (éventuellement, un PJ peut tenter un jet d'ouïe assorti d'un bon malus pour les entendre).

Si les PJs ont prit la situation avec humour et élégance (ou s'ils ont fait mourir de rire les Zyjins), les petits êtres des bois déposeront un cadeau (plante rare, bijou perdu dans la forêt...) au centre de leur campement la nuit suivante.