



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Eléckasë > Aides de jeu > Les Règles. > **L'épée à deux mains**

Combat au corps à corps

L'épée à deux mains

jeudi 31 décembre 2009, par [Bilbo](#)

Pourquoi tout le monde n'utilise pas une épée à deux mains ?

En effet, cette arme (un peut trop puissante à mon goût) est de loin la meilleures de toutes les armes de corps à corps (meilleurs dégâts, meilleur FA).

Cette page est faite pour leur répondre.

Il est vrai que son prix et les caractéristiques qu'elle demande sont assez élevés.

Mais son plus gros défauts c'est sa taille : près de 1m60.

Pour utiliser correctement une arme il faut être au moins un quart plus grand ce qui donne 2m (cf une autre règle maison).

Or seul les soranniens, les gobloures, les demi-troll et quelques rares demi-orcs et humains atteignent cette taille phénoménale.

En plus de cela sa taille la rend presque impossible à camoufler et très difficile à utiliser dans les espaces réduits.

En effet un tunnel de 2 m. de large est bien

suffisant pour le passage d'un demi-orc mais se battre avec une épée à deux mains est impossible. Il est, de même, impossible de se battre dans une maison ou un château et, en ville, il est rare que les rues soient assez larges.

Rares sont donc les endroits où elle peut être utilisée, ce qui ne posait pas de problème aux chevaliers et autres personnes l'utilisant lors de notre moyen âge car les batailles avaient toujours lieu sur une plaine (regardez BraveHeart par exemple) ou lors de tournoi dans des champs suffisamment larges.

En plus de cela, il ne faut pas oublier qu'on n'est pas bienvenu partout avec une arme de près de deux mètres.

Dans pas mal de cas, les joueurs portant ce type d'arme peuvent être arrêtés par les gardes à l'entrée d'un bâtiment.

Quelques exemples : Auberge Classe, palais, magasin chic...

Une autre bonne raison de ne pas utiliser les armes à deux mains : Elles sont horriblement lentes (Voir l'[es malus d'initiative pour les armes lourdes](#)).