



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Eléckasë > Aides de jeu > Les Règles. > **Viser pour les sortilège d'attaques**

Magie

Viser pour les sortilège d'attaques

jeudi 31 décembre 2009, par [Bilbo](#)

L'idée d'introduire le viser avec les sortilèges envoyant des projectiles magiques (Boule de feu, Trait des ombres...) m'est venue après qu'un joueur m'ait demandé si on pouvait éviter une boule de feu. On peut, en effet, faire l'équivalence entre les projectiles magiques et les projectiles normaux.

Le mage devra faire un test de viser pour savoir s'il a atteint sa cible et devra localiser la blessure.

Cela rend la magie plus réaliste et arrange les

joueurs car les mages sont rarement de bon tireurs mais cela a deux désavantages majeurs : cela ralentit les combats et, quand le projectile touche, il fait souvent plus de dégâts que d'habitude(les multiplicateurs sont aussi valable pour la magie).

Si vous jouez avec [les portées](#) pour les projectiles : la portée donnée dans les listes de sort étant la portée maximale, prenez la portée longue aux 3/4 de cette valeur et la portée moyenne aux 2/5.