



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Eléckasë > Aides de jeu > Les Règles. > **Recharger un Objet Magique**

Magie

Recharger un Objet Magique

jeudi 31 décembre 2009, par [Bilbo](#)

Si un PJ tente de recharger un objet magique, il doit réussir un jet sous l'intelligence + niveau du sort * 5% - cercle de magie du sort * 10%.

Par exemple, un Mage ayant une intelligence de 78% tentant de recharger une lame sur laquelle à été fixé le sort "Fer de Glace" au niveau 6 doit réussir un jet à 98%(78%(intelligence) + 30%(5*Niveau 6) - 10%(10*Cercle 1)).

Si le jet est raté, les PAs sont perdus et le joueur peut recommencer le processus.

Règle optionnelle :

Si le PJ se loupe 2 fois de suite, 1D6(ou 1D4) PAs sont retirés définitivement de la réserve de l'Objet.

P.-S.

C'est Alexandre De Raemaeker qui à eût l'idée de cette règle(je me suis contenté de la mettre en forme).