



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Eléckasë > Aides de jeu > Les Règles. > **La Compétence "Bricolage"**

Général

La Compétence "Bricolage"

jeudi 31 décembre 2009, par [Bilbo](#)

La compétence bricolage permet de remplacer Toutes autres compétences manuelles spécialisée en subissant un malus en fonction de la difficulté de la tâche.

Car un personnage habile de ses mains pourra improviser plus facilement qu'un autre même s'il n'a pas fait de longues études sur la matière.

Compétence :	Malus
Artisanat	-30%*
Archerie	-40%
Couture	-10%
Cuisine	-10%
Crocheter serrure	-20%
Dessin	-10%
Forger	-40%
Fausse	-40%
Fabrication pièges mécaniques	-30%**
Fabrication pièges sylvestres	-30%**
Instrument	-20%*

Jongler	-30%
Nager	-20%
Peinture	-10%
Pêcher	-15%
Prestidigitation	-30%
Sculpture	-20%
Survie	-20%
Soins des hommes	-40%
Soins des animaux	-40%
Torture	-30%
Voler	-10%

Notes :

* : vous pouvez ajouter un malus allant jusqu'à 10% dans les cas particulièrement difficiles.

** : Le personnage ne pourra fabriquer que des pièges simples.

En fait, le bricoleur est un généraliste qui peut faire à peu près n'importe quoi mais sera moins bon que les spécialistes.