



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Secrets de la septième mer > Inspirations > Livres > **Les Trois Mousquetaires - Alexandre Dumas**



Les Trois Mousquetaires - Alexandre Dumas

mercredi 20 janvier 2010, par [Blakkral](#)

Evident, me direz-vous.

Mais l'avez-vous déjà lu ?

Car ce roman regorge de trésors. C'est de l'action à l'état pur, avec une pointe d'humour, des personnages hauts en couleur, des rebondissements...

Prenez le temps de le lire, car sous ces airs de vieillard ce roman a encore des leçons à donner aux petits jeunes !!!

L'auteur : Alexandre Dumas



L'histoire :

Ce roman raconte l'histoire d'un jeune gascon, d'Artagnan, venu chercher fortune à Paris. L'action se situe en 1625, sous le règne de Louis XIII. Le jeune homme, courageux et rusé, est muni d'une lettre de recommandation de son père pour M. de Tréville, commandant des Mousquetaires du Roy.

Très vite, d'Artagnan devient l'ami de trois gentilshommes, mousquetaires du roi, Athos (comte de la Fère), Porthos (du Vallon) et Aramis (Chevalier d'Herblay).

Une vieille rivalité oppose les mousquetaires du roi

aux gardes du Cardinal de Richelieu. Le quatuor se constitue d'ailleurs, à la suite d'un combat victorieux contre les gardes du Cardinal.

Athos, le comte de la Fère, a été ruiné par un tragique mariage avec une aventurière ; Porthos, un géant, dont le véritable nom est du Vallon, est un compagnon plutôt débonnaire ; Aramis, chevalier d'Herblay, oscille, lui, constamment entre le mysticisme et amours galantes.

Les quatre amis au service du couple royal vont sauver la reine Anne d'Autriche des perfides manœuvres de Richelieu. Sur une insinuation du cardinal, le roi invite la reine à porter, lors du prochain bal de la cour, les douze ferrets de diamants, qu'il lui a naguère offerts. Or celle-ci a donné la précieuse parure à son amant, le duc de Buckingham. C'est sur la quête de ces fameux bijoux que se fonde le roman. mais ce n'est pas tout...

Au cours de ces aventures, D'Artagnan va se retrouver aux prises avec la perfide Milady de Winter, redoutable agent du cardinal et va tomber également amoureux de Constance de Bonacieux, fidèle femme de chambre de la reine Anne d'Autriche.

Comment l'intégrer dans votre Théah ?

C'est assez simple, Ce roman est une des bases de l'univers de 7thsea. D'Artagnan, c'est n'importe



quel PJ un peu ambitieux, un peu téméraire, un peu arrogant. C'est surtout l'archétype même du mousquetaire montagnais (D'ailleurs, il y a quand même une forte ressemblance entre Jean Marie de Tréville et lui).

Autour de lui gravitent toute une série de personnages hauts en couleur qui pourront vous servir d'inspirations pour vos PNJs comme pour vos personnages joueurs.

Depuis Milady, la farouche espionne du Cardinal jusqu'à Rochefort, le terrible spadassin de Richelieu en passant par Athos le noble déchu, Aramis, le mystérieux chevalier ou encore Constance, le jeune courtisane, tous sont là pour vous satisfaire.

L'ambiance (intrigue, romance, aventure, dilemmes cornéliens, humour), le contexte (le Paris de 1625, c'est Charousse), les héros (les célèbres mousquetaires), tout dans ce livre peut vous servir d'inspiration pour la Montaigne et même, un peu, pour l'Avalon.

Si vous ne l'avez pas encore lu, précipitez-vous chez votre libraire.

P.-S.

Cliquer sur l'image de l'auteur pour accéder à sa Biographie