



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Secrets de la septième mer > Inspirations > Livres > **Sur des mers plus ignorées - Tim Powers**



Sur des mers plus ignorées - Tim Powers

mercredi 20 janvier 2010, par [Blakkral](#)

“Yo ho, et une bouteille de rhum !!!”

Vous voulez faire vivre des aventures maritimes à vos p'tits gars ?

Je vous propose une aventure avec des bateaux, des pirates, de la sorcellerie, de l'action... et beaucoup de rhum !!!

L'auteur : Tim Powers



les pirates, les loas et les bocors, les zombies, la folie et la mort ?”

Comment l'intégrer dans votre Théah ?

L'histoire

Quatrième de couverture :

"Fin du XVIIe siècle, dans le Nouveau Monde. Là seulement la magie continue de procurer la jeunesse éternelle, de ramener les morts à la semi-vie et de rendre fous d'horreur les rares Européens qui s'y aventurent ; tel ce père qui cherche à faire revivre sa femme dans le corps de sa fille... Voguant vers la plantation qui lui revient de droit, Chandagnac est capturé par des pirates et sera forcé de se joindre à eux. Pour sauver Beth des atroces pratiques magiques que son père s'apprête à lui faire subir, devra-t-il aussi s'initier aux fabuleuses puissances du vaudou et de ses loas ? mener une lutte sans merci contre les magiciens et

Ce roman constitue une des principales inspirations du jeu "Capitaine Vaudou".

Vous y retrouverez l'ambiance et l'action propres aux histoires de pirates, avec ce petit truc en plus qui en fait toute la saveur : la magie.

Je conseille cette lecture aux MJ qui ne savent pas comment doser la magie dans un univers de cape et d'épée.

P.-S.

Pour lire la biographie de l'auteur, cliquez sur sa photo.