



sden - site communautaire de jeux de rôle (jdr) > Deadlands > Inspirations > Bandes dessinées et romans
> **W.E.S.T.**



W.E.S.T.

jeudi 21 janvier 2010, par [goethe](#), [rodi](#)

Les tomes parus

T.1 [La Chute de Babylone](#) (2003) - cycle 1 1/2

T.2 [Century Club](#) (2005)- cycle 1 2/2

T.3 [El Santero](#) (2006) - cycle 2 1/2

T.4 [Le 46e état](#) (2008) - cycle 2 2/2

T.5 [Megan](#) (2009) - cycle 3 1/2

T.6 [Seth](#) (2011) - cycle 3 2/2

Disponible également en version intégrale : Cycle 1
- 1901 & Cycle 2 - 1902

Contexte de l'intrigue :

Epoque : Début du XXème siècle (1901-1902)


Lieux : Etats Unis d'Amérique

Personnages principaux :

- *Morton Chapel* : Chef de l'équipe, expert en sciences occultes, cet anglais a un passé trouble.
- *Angel Salvaje* : indien taciturne exerçant la profession d'exorciste.
- *Joey Bishop* : As de la gâchette et chasseur de primes, il en pince pour Kathrin.
- *Bart Rumble* : Force de la nature et associé de Bishop
- *Docteur Kathryn Lennox* : fille de sénateur, cette psychiatre rejoint l'équipe dans le premier cycle.

- *Crowley* : mage aux pouvoirs troublants.
- *Islero* : sorcier aux pouvoirs vaudous du second cycle ; nul ne sait qui il est.
- *Megan* : fille de Chapel, elle sort de son coma dans le troisième cycle.
- *Seth* : démon qui possède les femmes de la famille Verhaegen dont Madeleine et Megan, la femme et la fille de Morton Chapel. Ce personnage permet de donner toute sa cohérence à l'intrigue.
- *Johan Verhaegen* : Industriel milliardaire qui a fait sa fortune sur un gisement découvert par le plus grand des mystères...

La Chute de Babylone

 ISBN : 2-205-05069-9

Pages : 54

Résumé de l'éditeur :

Paris, 1895. Catastrophe en gare Montparnasse ! Un train lancé à toute allure oublie de s'arrêter. Il termine sa course folle rue de Rennes. Accident ? Ce train transportait en effet un certain Studwater, petit homme replet chargé de convoier une valise destinée à Adam Clayton, responsable de la sécurité du Président des États-Unis.

Studwater est mort. Mais pas dans l'accident : on l'a assassiné juste après. Et sa valise, pourtant attachée à son poignet par une solide chaîne, a disparu... Quelques années plus tard, de l'autre côté de l'Atlantique, un notable de Long Island se fait sauter la cervelle. Banal suicide ? Là encore, la vérité est peut-être ailleurs.

C'est en tout cas l'avis d'Adam Clayton, qui



craint pour la sécurité du Président. Dans l'immédiat, c'est surtout la sienne qui est menacée : à la Maison Blanche, on décide de se passer de ses services. Ses méthodes ont vieilli, paraît-il. Clayton se tourne alors vers l'un de ses amis, un certain Morton Chapel. Un personnage étonnant, ce Chapel. Baroudeur fort en gueule au passé mystérieux, il est le seul capable de dénouer les fils enchevêtrés des meurtres et des suicides qui font tomber comme des mouches des personnages aux apparences fort respectables.

Pour mener à bien sa mission, il remet sur pied une équipe qui a fait ses preuves lors des guerres indiennes. Son nom de code : W.E.S.T. "Weird Enforcement Special Team ". Avec des lascars pareils, ceux qui tirent les ficelles de ces évènements inquiétants ont du souci à se faire...

Century Club

✖ ISBN : 2-205-05558-5

Pages : 54

Résumé de l'éditeur :

1901, aux Etats Unis. Quatre hommes vont devoir faire équipe afin de déjouer une sombre conspiration qui menace l'occident. Sous le nom de code Weird Enforcement Special Team (WEST), ces hommes vont agir sans que la Maison Blanche ne soit forcément tout à fait au courant de leur existence...

Séparément, ils sont dangereux, ensemble, ils sont incontrôlables. À leur tête, un Anglais aux nerfs d'acier, Morton Chapel, que Richard Clayton a réactivé "officieusement". Ce conseiller à la Maison Blanche a en effet compris que le pays entier court un danger, que le chaos est aux portes du pays.

En effet un climat de folie gagne la société américaine et plusieurs hommes influents semblent avoir perdu la tête, sans raison apparente. **SPOILER** [1]

El Santero

✖ ISBN : 2-205-05762-6

Pages : 54

Résumé de l'éditeur :

Cuba, 1902.

L'armée américaine occupe l'île depuis quatre ans. Partisans de l'annexion aux USA et indépendantistes s'opposent par toutes les moyens. Un mystérieux sorcier, connu sous le nom d'Islero, multiplie les actes de terreur.

Ses victimes sont des soldats ou de riches exploitants américains. Donnés pour morts, réapparus en zombies, ils font passer le message du "Santero" qui galvanise les Cubains contre les "Yankees".

Seule une équipe de spécialistes paraît capable d'éliminer cet ennemi insaisissable, avant qu'il ne plonge Cuba dans une révolte sanglante.

Cette équipe a un nom de code... W.E.S.T.

Le 46e état

✖ ISBN : 978-2-205-05964-9

Pages : 58

Résumé de l'éditeur :


L'identité du redoutable révolutionnaire Islero [...] n'a pas encore été révélée au W.E.S.T, envoyé à Cuba par le gouvernement américain afin de veiller au "bon déroulement des élections" (sic).

Objectif avoué de la Maison Blanche : faire de Cuba un État aux bottes des Américains. La raison est d'abord économique : les richesses naturelles de l'île ont entraîné d'importants investissements notamment de la part de la United Fruit qui entend conserver sa main mise. Mais sur place la situation est explosive, la révolution couve, le candidat présenté par les Américains n'a pas le soutien d'une grande partie de la population qui ne jure que par Islero.



Au comble des tensions, les membres de W.E.S.T sont écartelés par leur mission officielle et leurs sentiments personnels.

Megan

 ISBN : 978-2-205-06168-0


Pages : 54

Résumé de l'éditeur :

Morton Chapel, revenu de Cuba, découvre que Kathryn a l'intention de soigner sa fille, Megan Chapel, qui est internée dans un hôpital psychiatrique. Mais Morton comprend que cette tentative risque de réveiller de vieux démons... au sens propre et figuré ! Cet épisode permet de découvrir l'histoire personnelle de Morton et les événements tragiques qui ont provoqué l'état léthargique de sa fille.

Ce troisième cycle de deux albums nous emmènera également dans la région des Appalaches, aux origines du Mal. Puissant !

Seth

 ISBN : 978-2-205-06402-5

Pages : 54

Résumé de l'éditeur :

Revenue à la vie, Megan, la fille de Morton Chapel, est maintenant possédée par Seth, un démon. Morton a déjà vécu cette épreuve, des années plus tôt, avec la propre mère de Megan. Il sait donc que sa fille est en grand danger et que le seul moyen de tuer ce démon est de la sacrifier... Un dilemme terrible qui le pousse à revenir dans la ville de Valeria, dans la région des Appalaches, où Seth est apparu pour la première fois. Morton est décidé à mettre fin à cette malédiction à quelque prix que ce soit, mais il est également poursuivi par les membres

de WEST qui obéissent à Clayton ainsi qu'à un puissant homme d'affaires, un certain Verhagen. Ce même Verhagen dont il avait épousé - et tué - la fille ! Aujourd'hui Verhagen entend se venger et utiliser la force prodigieuse - mais maléfique - de Seth. Malgré une grave blessure, Morton gagne Valeria, suivi de près par les membres de WEST. Acculé, il va devoir affronter Seth, sa fille et, bien entendu, son propre passé...

Inspirations possibles :

W.E.S.T. offre de multiples sources d'inspiration :

- les personnages du W.E.S.T. tout d'abord, atypiques et complémentaires, peuvent donner des PNJs ou des PJs prêtés vraiment plaisants à jouer ;
- les "méchants" ensuite : un magicien manipulant les cartes et jouant avec les arcanes, assisté par un groupe de guerriers terrifiants ; et un sorcier ranimant les morts pour les utiliser comme des armes vivantes. Au delà de l'intérêt de leurs personnalités, leurs méthodes sont en phase avec Deadlands.
- les lieux : dans le premier cycle, les personnages évoluent dans une ville industrialisée qui rentre dans le XXème siècle, avec tous ses enjeux ; dans le second cycle, Cuba est source de dépaysement.
- enfin, les événements auxquels sont confrontés les personnages peuvent, après quelques adaptations, être utilisés dans le cadre d'un scénario one shot ou d'une campagne.

La série désormais terminée et les tenants et aboutissants révélés, on peut imaginer une superbe campagne reprenant les thèmes et intrigues développées. A venir sur le SDEN ?!

Le site de l'[éditeur](#)

Notes

[1] **SPOILER** : [...] Quant aux autres, dont Lennox,



leur sort est tout simplement entre les mains d'un personnage diabolique (...) qui fomenté dans l'ombre. Son nom : Crowley. Suivi par des tueurs implacables qui n'ont plus rien d'humain, les

Sicaires, Crowley installe un climat de terreur et le Président de la république lui-même est menacé. L'Histoire est en marche...